



Suomen roolipeliseura ry:n toimintakertomus 2020





Yleistä

Pääpaino vuoden 2020 toiminnassa oli rahoitusmahdollisuuksien selvittäminen ja rahoituksen hakeminen toimintaan, Tukitiimitoiminnan kehittäminen ja jäsenoiminnan kehittäminen. Käytännössä kuitenkin yhdistyksen toimintaa määritti eniten Covid-19 pandemian aiheuttamat muutokset harrastuksessa ja yhdistystoiminnassa.

Jäsenasiat

Jäsenrekrytointia tehtiin verkossa. Vuoden 2020 aikana seuraan liittyi 9 jäsentä ja seurasta erotettiin 6 jäsentä maksamattomien jäsenmaksujen perusteella. Toimikauden loppuun jäseniä oli 68. Suurin osa jäsenistä on edelleen halunnut liittyä myös aktiivi-sähköpostilistalle.

Yhteisjäsenyyttä pohdittiin toimikauden aikana, mutta ei otettu käyttöön. Syynä tähän oli se, että SRS:n toiminta on yleisesti harrastusta hyödyttävää ja kaikki resurssit ovat jo yhdistystenkin hyödynnettävissä. Yhteisjäsenyys aiheuttaisi myös tarpeen kehittää uusia käytäntöjä demokraattisuuden takaamiseksi, ja tästä aiheutuvat riskit sekä vaiva eivät vastaisi saavutettavaa hyötyä.

Jäsenille tiedotettiin seuran toiminnasta sähköpostilistalle lähetetyillä jäsenkirjeillä huhtikuussa ja syyskuussa, lisäksi lähetettiin erikoistiedote seuran vuosikokouksen muuttumisesta etäkokoukseksi.

Seuran hallinnon kehitys

Toimikaudella 2020 seuran puheenjohtajana toimi Tuomas Kuusniemi ja varapuheenjohtajana Petri Leinonen. Hallituksen jäseninä toimivat taloudenhoitaja Toni Åman, sihteeri Pauliina Paavola, Sami Kyllönen, Toni Åman, Petri Grönholm, Arttu Rahikainen, Milla-Crystalline Nylund. Hallituksen varajäseninä toimivat viestintävastaava Ruska (tuolloin Nuppu) Soanjärvi, Ropecon-yhteistyövastaava Pauli Hulkkonen, Jonne Kuokkanen. Toimihenkilöinä toimivat jäsenvastaava Jemina Liponen ja verkkovastaava Arttu Hanska. Kauden toiminnantarkastaja on Emi Maeda ja varatoiminnantarkastaja Antti Tumelius.

Hallitus kokoontui Discordin välityksellä 9 kertaa, joista kolme täysin hallinnollisia. Pandemian takia hallituslaiset eivät päässeet tapaamaan toisiaan kasvokkain. Vaikka yhdistyksen etätoimintaan keskittyvä malli antoi keskimääräistä paremmat kantimet selvittää eristäytymisen aikana, muut elämänalueet olivat tavallista vaativampia, minkä takia SRS kärsi siinä missä muukin vapaaehtoistyö.

Vuosikokouksessa 25.11. valitut uudet hallituslaiset otettiin mukaan istuvan hallituksen toimintaan heti vuosikokouksen jälkeen



S U O M E N
ROOLIPELISEURA

Viestintä

Seuran verkkosivuilla tiedotettiin vain suurimmista uutisista projektiesittelyiden ja toimijaesittelyiden ajankohtaisena pitämisen lisäksi. Seuran tärkeimmät viestintäkanavat olivat Discord-serverin lisäksi Instagram ja Facebook-sivut. Pääosa somejulkaisuista oli mainoksia toiminnasta ja projekteista, sekä muutamia tunnelmakuvia ja jäsenrekrytointia. Isoin yksittäinen kampanja oli #kehujatekijöille -joulukalenteri, jossa annettiin kiitosta seuran projektien työmyyriille hyvästä työstä Instagram-postauksissa.

Tapahtumat

Valtaosa skenen tapahtumista jouduttiin perumaan tai muuttaamaan etätapahtumiksi. Tällä oli huomattava negatiivinen vaikutus verkostoitumiseen ja yhteisönluomiseen. Ropeconin sijasta järjestettiin Etä-Ropecon 24.-26.7. hyödyntäen Discord-palvelinta ja suoratoistopalveluita. Samoilla järjestelyillä myös Tracon (nimellä TracOff 4.-6.9.) ja Tracon Hitpoint (14.-15.11.) toteutuivat etänä. Mm. Nordsken 2020 oli peruttu kokonaan.

CyberPunk 2020 -päivä

Vastapainona tapahtumakadolle SRS järjesti CyberPunk 2020 -päivän 20.2., ja tämä kyberpunk-teemoja korostava teemapäivä saikin suosiota, aina pelistriimaajista R. Talsorian Gamesiin.

Kekricon

Kekriconia ei pystytty järjestämään pandemiarajoitusten vuoksi.

Muuta

Veriryhmä 'Me luovutamme, kaikki voittavat'

Veriryhmä jatkoi toimintaansa.

Rahoituksen hakeminen: Etsivä pelitoiminta

Tämä hanke muotoutui vuoden aikana ja sai nimekseen Etsivä pelitoiminta. Koronapandemian takia hanke piti suunnitella uudestaan huomioimaan sekä senhetkinen kriisi sekä tulevat vastaavat olosuhteet.

Etsivä pelitoiminta -hanke on seuran "Peliä pyynnöstä" ja "Pelijärjestöjen verkostoitusprojekti" fuusioituneena. Tiiviisti esitettyinä: projektissa aktiivisesti etsitään, tuetaan ja luodaan paikalliselle roolipelitoiminnalle edellytyksiä. Tuetaan myös olemassa olevia toimintoja osaamista ja vertaistukea jakamalla. Toiminnassa pyritään myös luodaan vapaaehtoisverkostoa tukemaan toimintojen vakiinnuttamista.



Hankkeen järkevän toteutuksen kannalta uusi toiminta hakee tukirahoituksen työntekijää ja projektin toimintarahoitusta varten.

Hankesuunnitelma esiteltiin vuosikokouksessa ja sai yhdistyksen siunauksen pienillä tarkennuksilla, ja sen toteuttaminen ojennettiin seuraavan hallituksen huomaan.

Suunnitelman laati Pauli Hulkkonen.

Pohjoismainen yhteistyö

Puheenjohtajisto osallistui epävirallisiin etäpalavereihin muiden pohjoismaisten roolipelaajia edustavien yhdistysten kanssa. Palavereja oli kaksi kappaletta, ja niihin osallistui SRS:n lisäksi edustajia Ruotsin Sverokista ja Norjan Hyperionista. Keskustelu pyöri pitkälti toimintakulttuurien ja -puitteiden eroavaisuuksien ympärillä.

Projektitoiminta

Seuran aktiiveilla oli käynnissä yhteensä yksitoista seuran omaa projektia ja viisi yhteistyöprojektia vuoden 2020 aikana. Uusina projekteina seuralle tuli Etäpelipöytä. Uusina yhteistyöprojekteina saatiin mukaan Fate-Akatemia. Peliseuran välitysprojekti sekä Foorumi-projekti eivät löytäneet uusia tekijöitä, joten ne pysyivät hyllytettyinä.

Koronapandemia ja siihen liittyvä eristäytyminen vaikutti suuresti projektien toimintaan. Eristäytyminen ja muut poikkeusolosuhteet verottivat aktiivien kykyä osallistua vapaaehtoistoimintaan. Fyysistä läsnäoloa vaativat projektit kärsivät erityisesti, mikä näkyi varsinkin larp-puolella.

Seuraavassa toimikauden tärkeimpiä projektikuulumisia projektikohtaisesti.

Etäpelipöytä

Koronaviruspandemian takia monien mahdollisuudet kokoontua pelaamaan pöytäroolipelejä olivat rajoittuneet, joten maaliskuussa yhdistys alkoi suunnitella projektia, joka tukisi harrastamista etänä. Projektin tarkoitus on

- Lisätä etäpelaamisen tunnettuutta harrastusmuotona, mahdollistaa etäpelaamisen kokeilu ja harrastaminen etenkin näinä karanteeniaikoina.
- Tuoda harrastajia eri kuppikunnista yhteisen etäpöydän ääreen, tästä esimerkkinä yhteistyö Oodin oneshot-kerhon kanssa.
- Tuoda Suomen roolipeliseura ry:tä tutuksi konkreettisen toiminnan kautta, esitellä SRS:n toimintaa ja saada seuraa tutummaksi toiminnasta kiinnostuneille

Ensimmäiset etäpeli-illat järjestettiin toukokuussa Discordissa Roolipelit-serverillä, minkä jälkeen ne ovat jatkuneet säännöllisesti. Tapahtumia mainostettiin aihetunnisteella #etäpelipöytä.

Työryhmän jäseninä toimivat Ruska Soanjärvi, Jemina Iiponen ja Noona Hiilinen.



Pelinjohtajan esikoulu

Pelinjohtaminen nähdään vaikeana ja siihen ryhdytään liian usein pakosta. Tämän ehkäisemiseksi SRS toteutti projektin, jonka päämäärinä oli:

- Motivoida ja kannustaa pelinjohtamiseen
- Särkeä myyttejä ja väärinkäsityksiä pelinjohtamisesta
- Koostaa aloitteleville pelinjohtajille suunnattuja opasmateriaaleja

Esikoulun hedelminä syntyi:

- Aloittelevan pelinjohtajan infopaketti: Lyhyt "pelinjohtamisen esipuhe" teksti ja kuratoitu linkkilista verkkosivuille
- Viestintäkampanja: myytinSÄRKIJät ja miksi pelinjohtaminen on mahtavaaaaa

Projektia luotsasi Jukka Hiltunen, Sami Kyllönen, Ruska Soanjärvi ja Petri Leinonen, ja se toteutettiin yhteistyössä Noppatuurin kanssa.

Turvallisempaa pöytäroolipelaamista

Projektin tavoitteena on kynnyksen madaltaminen turvamekaniikkojen käyttämiseen turvallisemman ilmapiirin luomiseksi pöytäroolipeliharrastukseen. Projektin tavoitteeksi päätettiin luoda helposti lähestyttävä ja esteetön suomenkielinen materiaali turvakäytännöistä pöytäroolipelaamisessa ja lisätä tietoisuutta turvamekaniikkojen hyödyllisyydestä ja tarpeellisuudesta nykyisten sekä tulevien pöytäroolipelaajien ja -pelinjohtajien keskuudessa.

Projekti alkoi työstää raporttia turvattomista pöytäroolipelitilanteista perustuen kyselyyn jota oli levitetty Ropecon 2019 lähtien, ja johon oli tullut yli 100 vastausta. Alfacon 2020:ssä järjestettiin työpaja turvamekaniikoista.

Projektin yhteyshenkilönä toimi Ronja Ohra-Aho ja lisäksi projektissa toimivat Joni Mäkinen, Nappu Soanjärvi, Sami Kyllönen, Petri Leinonen ja Pauliina Paavola.

Lasten larp

Projektista vastaavat Noona Hiilinen ja Anna Tervo. Larpin suunnittelu oli tauolla pääosan vuodesta.

Roolipelitiedotus

Päätoimittajana pitkään toiminut Sami Koponen siirtyi sivuun. Crystal Nylund aloitti päätoimittajana vuoden alusta.

Roolipelitiedotuksessa julkaistiin 2020 keskimäärin 2 postausta kuukaudessa, painottuen kevääseen.



Kävijämäärä edelleen hiljaisessa kasvussa läpi vuoden, keskimäärin 822 katselukertaa kuukausittain. Myös Facebookissa on tapahtunut sitoutumista.

Pelijärjestöjen verkostoitumisprojekti

Projektin vetäjänä toimi Pauli Hulkkonen. Koronan vuoksi projektin parissa ei totuttuun tapaan pystytty kokoontumaan fyysisesti ja toiminnan kehittäminen kärsi myös Koronan sosiaalisten lieveilmiöiden vuoksi.

Projektissa konsultoitii edelleen Discordin kautta toimijoita sen edestä, mitä aktiivit pystyivät.

Roolipelikirjasto

2020 Roolipelikirjasto jatkui ylläpitotilassa. Rekrytointi jatkui kevyenä vuoden aikana, ja tekijöitä ilmaantui tarjolle. Vetäjän löytäminen osoittautui vaikeammaksi, ja tämä tehtävä lankesi seuraavalle hallitukselle.

Peliä pyynnöstä

Pandemian takia conijärjestäminen siirtyi vuonna 2020 verkkoon, joka ei ole Peliä pyynnöstä toiminnalle hedelmällisintä maaperää. Tämän vuoksi Peliä pyynnöstä toimintaa ei järjestetty conien yhteydessä. Alkuvuodesta pelautettiin kuitenkin yksittäisiä pelejä erikseen yhteyttä ottaneille tahoille.

Alfacon (2020 ja 2021)

Alfacon 2019 järjestettiin 14.-16.2.2020 Otavan opistolla. Tapahtumaan osallistui 26 henkilöä ja "Augmentoidut pelit" -teemaiseen coniohjelmaan lukeutui 12 työpajaa, avajaiset, päättäjäiset sekä Lounge -ohjelma. Pääjärjestäjinä toimivat Petri Leinonen ja Pekka Hänninen. Tapahtuman jälkeen yhdistyksen YouTube-kanavalla julkaistiin kävijöiden haastatteluja (Ruska Soanjärvi, Kristel Nyberg, Jukka Sorsa, Marjaana Karttunen; haastattelijana Tuomas Kuusniemi).

Kuten aikaisemminkin, tulevien Alfaconien järjestäjähaun hoitavat aiemmin Alfaconin järjestäneet coniiitit, leikillisesti Alfaconklaaviksi kutsuttuna entiteettinä. Suoralla rekrytoinnilla Alfacon 2021 pääjärjestäjiksi valittiin Tanja Kuusniemi, Sami Kyllönen ja Pekka Hänninen, jotka aloittivat tapahtuman suunnittelun syksyllä.

Roperinki

Roperingin tavoite on ylläpitää verkkosivupohjaista opasta tekstiroolipelaamisesta kiinnostuneille ja johdatella kiinnostuneet harrastuksen pariin. Opas käsittää ohjeita



hahmonluonnista aina pelikokemukseen ja pelinjohtamiseen. Sivusto löytyy osoitteesta <https://varjojenriimu.net/roperinki2/> .

Foorumi

Roolipelifoorumi pysyi hyllytettynä. Sen tulevaisuutta pohdittiin osana Roolipelikirjastoa.

Peliseuran välitysjärjestelmä

Projektin välitysjärjestelmä pysyi hyllytettynä. Etäpelipöytä ajoi vastaavaa tehtävää pandemian aikana.

Yhteistyöprojektit

Fate-Akatemia

Fate-Akatemia on sarja suomenkielisiä actual play -roolipelivideoita, joiden taustalla on halu opettaa Fate-sääntöjärjestelmän erikoisuuksia ja pelata samalla viihdyttävää peliä. Videot sisältävät tavallisen pelaamisen lisäksi sääntöjen läpikäyntiä ja opastavat yli järjestelmän sudenkuoppien. Fate-Akatemia kokoontuu säännöllisen epäsäännöllisesti parin viikon välein. Yhteyshenkilönä Petri Leinonen. Projektin kotisivut ovat osoitteessa <http://fateakatemia.com/>

Ropetupa

Ropetupa on Youtube-kanava roolipeleistä, nöртеistä, nopista, sääntökirjoista ja miniatyyreistä. Ropetuvan kanssa seura tekee yhteistyötä lähinnä tiedottamisen ja mainostamisen osalta. Toimikauden aikana kanava on saanut lisää näkyvyyttä ja uusia tilaajia, sekä kehitysehdotuksia palautteen sekä kontaktien muodossa. 2019 aloitti uudistumisprosessin, jonka myötä kanava nimettiin uudelleen Rope Sedäksi.

Noppatuuri

Noppatuuri on actual play- roolipelisisältöä tuottava projekti jonka tarkoitus on lisätä suomenkielisen pöytäroolipeliharrastuksen näkyvyyttä, läpinäkyvyyttä ja lähestyttävyyttä. Noppatuuri striimaa ja tekee YouTube-videoita roolipeleistä kiinnostuneille.

Toimikauden aikana projektin työryhmään kuului yhdeksän jäsentä. Lähetystöä tehtiin keskimäärin kaksi kertaa viikossa ja niiden ohella tuotettiin myös pelikampanjoihin liittyviä ekstralähetystöjä ja -videoita aktiivisesti. Urban Shadows: Kaupungin varjot -kampanja saavutti päätöksensä ennen kesätaukoa, ja sitä seurasi Voiman vartijat -niminen Star Wars -kampanja, Torakorpi-niminen D&D5e -kampanja sekä sekalaisia kertapelejä ja keskusteluohjelmia. Noppatuurin näkyvyys sekä seuraajien ja katselukertojen määrä Twitch- ja Youtube-kanavilla kasvoi toimikauden aikana tasaiseen tahtiin.

Ropehiiren kolo

Ropehiiren kolo on Tuomas Kuusniemen pyörittämä Youtube-kanava, jossa hän julkaisee videoita roolipelaamiseen liittyvistä aiheista ja ilmiöistä. Vuonna 2020 kanava eli hiljaiseloa tekijän painottaessa Noppatuuria ja muita projekteja.

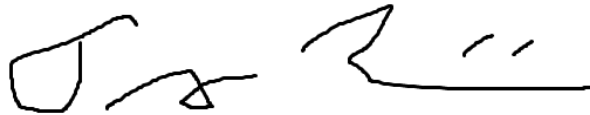
Ropehautomo

Keskustelu roolipelintekijöiden kesken jatkui Ropehautomo-kanavalla. Projektia johtaa Wooden Cauldronin Joonas Lind.

Allekirjoitettu 5.10.2021:



Crystal Nylund



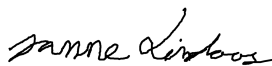
Tuomas Kuusniemi



Jukka Hiltunen



Sami Kyllönen



Janne Lindroos