



SUOMEN  
ROOLIPELISEURA



# Pelimainos

oikea peli oikeille pelaajille

ELF Vesala  
elf ÄT iki.fi



# Oma taustani

- Helsingin keskustakirjasto Oodin roolipelikerho
- järjestää vain kertapelejä
- aina uudet pelaajat
- joka pelautus myytävä erikseen
- tiedotuskanavat:

[helmet.fi/roolipelikerho](https://helmet.fi/roolipelikerho)

[facebook.com/roolipelikerho](https://facebook.com/roolipelikerho)

[instagram.com/roolipelikerho](https://instagram.com/roolipelikerho)

[twitter.com/roolipelikerho](https://twitter.com/roolipelikerho)



# Tavoitteet

- herättää kiinnostus
- antaa perustiedot pelistä
- houkutella sopivat pelaajat
- näkyvyys ulkopuolisille
  - oman porukan mainos
  - tukihakemuksen liitemateriaalia
  - PR harrastuksen ulkopuolisille



kotimainen valistusvideo toukokuulta 2021:

<https://www.youtube.com/watch?v=4zG0yJovAQQ>



# Ominaisuudet

- houkutteleva
  - kiinnostava konsepti
  - erottuu joukosta
- ymmärrettävä
  - perusasiat selkeästi esillä
  - maalailu erikseen
- asettaa realistiset odotukset
  - älä petaa pettymystä
  - hypehumori on vaikea tyyllilaji
- välttä genrehuijausta
  - pelaajat haluavat mitä tilasivat
  - tuntemattomat pelaajat = riski



# AloitUS

- seikkailun nimi = ensivaikutelma
- kuva = katseenvangitsija
  - tyyli & tunnelma
  - tekijätiedot & tekijänoikeudet
- perustiedot: kerro olennaiset yksityiskohdat
  - **aika**
  - **paikka**
  - **kesto:** 2 tuntia, 4 tuntia (sisältäen tauon), päättyy klo 21 mennessä...
  - **pelaajamäärä:** 2 - 4, enintään 5, tarvitaan 6 pelaajaa...
  - **kohderyhmä:** sopii kaikille, ikäraja 16 (väkivaltaa), aikuisille pelaajille...
  - **vaatimukset:** sopii ensikertalaisille, PvP, pelataan englanniksi...
  - **hahmot:** valmishahmot, puolivalmishahmot, tehdään yhdessä, tee etukäteen...
  - **välineet:** muutama d6, täysi noppasetti, muistiinpanovälineet...
  - **säännöstö:**
    - valinnaisia virallisia sääntöjä käytössä (*Tashan optiot, tms.*)?
    - kotikutoisia sääntöjä?
    - kielletyt optiot (*hahmoluokat, lajit, taikakalut, tms.*)?
    - jos pelitestausta: kerro asiasta selkeästi!
- poimi mukaan omaan peliisi sopivat kohdat

# Tunteisiin vetoaminen

- tyypillinen päätöksentekoprosessi:
  - tunteet: "Vau miten siistiä! Tahtoo!"
  - järki: "Onkohan tämä sen arvoista? Mitä jos käy huonosti?"
  - Vetoa ensin tunteisiin, sitten järkeen!
- mainoslause: esimerkkejä
  - **slogan:** *Avaruudessa kukaan ei kuule huutoasi*
  - **sitaatti:** *"Olkoon Voima kanssasi!"*
  - **kysymys:** *Oletko aina halunnut johtaa barbaariheimoa?*
  - **provokaatio:** *Tämä on se peli, josta äiti varoitti!*
- kuvaus: valitse olennaiset elementit
  - **lajityyppi:** *ihmissuhdedraama, selviytymiskauhu, toimintaseikkailu...*
  - **vaikutteet:** *Aki Kaurismäki, Harlekiini-romanssit, Muumit...*
  - **pelityyli:** *tarinallinen, toiminnallinen, kilpailullinen, kännissä & läpällä...*
  - **koostumus:** *ihmissuhteita, juonittelua, ongelmanratkontaa, taistelua...*
  - **avainsanat:** *maailmanloppu, transhumanismi, riivaus, ystävyys...*
  - **sisältövaroitukset:** *hämähäkkejä, kehokauhua, uskonnollisia teemoja...*
  - **some-tagit:** *#aihetunniste, henkilö, tapahtumapaikka...*



# Järkeen vetoaminen

- erityispiirteet
  - harvinainen peli: *uunituore, aikakautensa merkkipaalu, unohdettu klassikko...*
  - ainutkertainen skenaario: *julkaisematon, con-skenaario, pelitestausta...*
  - kiinnostava pelauttaja: *uuden koulukunnan edustaja, ikiaikainen veteraani...*
  - panostus: *havainnemateriaalit, näyttävä maasto, äänimaisemat, tekniikka...*
  - meriitit: *palkittu peli, klassikko, skenaariokilpailun voittaja...*
- hyöty
  - konkreettinen etu
    - uusi idea
    - tekniikka, jota voi soveltaa itsekin
  - inspiraatio
    - mielenkiintoinen pelimekaniikka
    - pelaamalla tutustuu poikkeukselliseen aiheeseen
- toimintaohje
  - Miten pääsee mukaan?
  - Lisää loppuun kehoitus toimia!



# Klassikkoesimerkki

## Charlie ei surffaa

Teema: Elementit - Ei soveltu alle 15v. - Aloittelijaystävällinen  
Discord klo 10:00–23:00

*Tämän kampanjan pelaajahahmojen keski-ikä on 19.*

*Tässä kampanjassa käytetään yhden vihollisen eliminointiin keskimäärin yli 15 tonnia ammuksia.*

*Tämä kampanja maksaa Yhdysvalloille 120 miljoonaa dollaria vuorokaudelta.*

*Tässä kampanjassa kokonainen kansakunta joutuu kriisiin.*

Nyt 26. kertaa Ropeconissa. <http://www.charlieeisurffaa.com> (sivusto päivitetään vielä ennen conia)

Huom! Peli tapahtuu omassa Discordissani. Aikaisempaa pelikokemusta ei tarvita.

Hahmonluontiapua ja tekniikkaan tutustuminen Discordissa Ma 26.7. klo 18-21

Hahmonluontiapua ja tekniikkaan tutustuminen Discordissa Ti 27.7. klo 20-22

Perjantai 30.7. skenaario 1 klo 16-23

Lauantai 31.7. skenaario 2 klo 10-23

Sunnuntai 1.8. skenaario 3 klo 10-16

Discord-linkki: Katso <http://www.charlieeisurffaa.com>

Pelin teemat ovat todennäköisesti jonkun mielestä järkyttäviä ja/tai häiritseviä.

Pelini liittyy Ropeconin Elementit-teemaan, koska tämän vuoden pelissä vesi (Mekong-joki) ja tuli (kerta-, sarja-, suoja-, niitto- ja tuhoamistuli, sekä myös napalm) ovat kovasti läsnä.

Ilmoittautuminen Konstissa: ropekonsti.fi





# Suurimmat muutostarpeet?

## Hikinen iltapäivä

*Pankki ryöstö keikkanne meni pahasti pieleen; joku oli vinkannut kyttille. Pankki on nyt piiritetty. Sitten paikalle saapuu "yllätysvieras". 🐈 Watcha Gonna Do??!*

Steampunk peli. Maailmassa on myös 'dieselpunk'-maisista ja retro futuristiseen vivahtavia vaikutteita ja ehkä myös magiikkaa. Sopii aloittelijoille. Rankkaa menoa ja väkivaltaa ei heikkohermoisille. Huom! Tee hahmosi KOKONAAN valmiiksi itse (100 points). GMltä voi kysyä neuvoja pelin alussa. Peli kestää niin kauan kuin kestää. 😊 Gurps (tai jos pelaajat äänestävät niin sitten FATE). Pelataan Suomeksi tai Englanniksi.

Seikkailu johtaa tilanteeseen mikä voi muuttaa koko Maailman Kohtalon!! Millaiseen seikkailuun hahmosi päättyy? Tule ottamaan selvää!!!!!! 😊



# Harjoitus

- Kirjoita pelimainos seikkailuideastasi
- Huomioi Kompassin lomakkeen kysymykset:

<https://kompassi.eu/events/ropecon2022/programme/new/roolipeli>

- pelin nimi
- pelisysteemi
- kesto
- pelaajien määrä
- pyörövipeli?
- tyyli
- kuvaus
- mainoslause
- kohderyhmä
- esteettömyys
- raskaat aiheet
- Palautetta saatavana halukkaille





SUOMEN  
ROOLIPELISEURA



# Mitä toivot pelimainokselta?



SUOMEN  
ROOLIPELISEURA



# Kiitos!