



S U O M E N
R O O L I P E L I S E U R A

Tarkoitus on että kaikilla on kivaa

Conipelinjohtajan erityisvastuut: inklusiivisuus,
turvallisuus ja vieraan porukan ryhmäyttäminen

Ruska Mihka Soanjärvi

Inklusiivisuus tarkoittaa mukaan ottamista

- Inklusiivisuus tarkoittaa mukaan ottamista, tervetulleeksi toivottamista, erilaisuuden huomioimista, kunnioittamista ja etuoikeuden tunnistamista. Sen vastakohta on ulos sulkeminen ja poisjättäminen.
 - vertaa englanninkielisiin termeihin inclusion / exclusion
- Inklusiivisuuden taso on valinta ja päätös on syytä tehdä tietoisesti erityisesti conipeliä järjestettäessä
- Täydellisesti kaikille inklusiivista peliä ei ole mahdollista tehdä, eikä se ole tarkoituskaan, rajoittavista tekijöistä kommunikointi on keskeisin taito!

- Inklusiivista suunnittelua voi vaatia esimerkiksi seuraavien arkisten ominaisuuksien ja elämäntilanteiden huomioiminen:

seksuaali- ja sukupuolivähemmistöt, etniset vähemmistöt, uskonnot, liikuntarajoitteet, aistirajoitteet, vammat, traumat, mielenterveyden häiriöt, taloudellinen tilanne, koulutustaso, ikä, pelikokemus, kielitaito, sosiaaliset taidot, perhetilanteet ja moni muu asia

Inklusiivisuuden perusperiaatteet

- Kerro pelistäsi kaikki oleellinen tieto
 - voimakkaat efektit, pelitilan rajoitteet, varsinkin rajummat teemat
- Kysy, älä olet
 - älä tee oletuksia pelaajista heidän sukupuolensa, pelikokemuksensa tai minkään muunkaan piirteen perusteella, vaan kysy ja anna pelaajien kertoa itse
 - käytä syrjimätöntä kieltä (esim. sukupuolittava kieli, ableistiset ilmaukset), rajaa pelin sisäinen syrjintä selkeästi pelin sisälle
- Tuo omat rajasi kanssapelaajien tietoon
 - Näin näytät esimerkkiä myös turvamekaniikkojen käytöstä
- Puutu aina epäasialliseen kohteluun
 - Jo esittelemällä alkuun käytettävän turvamekaniikan viestit, että otat asian vakavasti
 - Pyydä tarvittaessa anteeksi ja pyri olemaan rehellinen

Lue lisää Huomioi helposti -materiaalista!



S U O M E N
R O O L I P E L I S E U R A

Turvamekaniikat conipelissä

Turvamekaniikat conipeleissä

- Turvamekaniikan tärkein teho tulee siitä, että se on olemassa
- Varmista, että mekaniikka on mahdollisimman helppokäyttöinen ja pystyt selittämään sen nopeasti pelin alussa
- Puhu turvamekaniikoista vakavasti ja toimi sillä oletuksella, että sitä tullaan käyttämään - älä siis vesitä sen tärkeyttä vitsailulla tai olettamalla että “eihän me tätä tarvita mutta tämmönen on”
- Jos turvamekaniikkaa käytetään, ota se tosissaan, mutta älä panikoi! Ota tauko

Conipeleihin sopivia turvamekaniikkoja

- **X-kortti**
 - Toimii useimpiin peleihin sellaisenaan, on hyvin tunnettu
 - Löytyy useampi eri versio, valitse omasi
 - Mahdollista käyttää korttia, käsimerkkiä tai turvasanaa
- **Liikennevalot**
 - Helppo ymmärtää ja selittää, intuitiivinen myös vasta-alkajille
 - Erityisen hyvä kun halutaan pelata lähellä rajoja, koska keltainen valo mahdollistaa ohjauksen ilman pelin pysäyttämistä
- **Verhot ja rajat (Lines & Veils)**
 - Helppokäyttöinen ja selkeä, mutta vaatii luottamuksellisen keskustelun pelaajien kanssa ennen peliä
- **Same Page Tool**
 - Helppokäyttöiset valmiit kysymykset ja vastausvaihtoehdot, kustomoitavissa oman pelin tarpeisiin
 - Mahdollistaa myös pelin tunnelman ohjaamisen, mutta vaatii luottamuksellisen keskustelun pelaajien kanssa ennen peliä



S U O M E N
R O O L I P E L I S E U R A

Miten ryhmäyttää
tuntemattomat tunniksi?

Kuinka luoda nopeasti luottamusta conipelin kiireessä?

- Panosta aloitukseen: ole ajoissa ja valmistautuneena paikalla, jotta voit ottaa pelaajat vastaan ystävällisesti ja huomioiden.
 - Tervehdi, esittäydy, kysy nimiä, käytä nimiä (nimikyltit!)
 - Lyhytkin kuulluksi tulemisen tunne on merkittävä, mutta koska aikaa ei ole paljon, ohjaa keskustelu positiiviseen: esim. pyydä kertomaan, mikä conissa on tähän asti ollut kivointa tai mitä ohjelmaa odotatte eniten
- Ohjaa odotuksia:
 - Kertaa minkälaista peliä on tulossa ja kysy pelaajilta, mikä juuri tässä pelissä heitä kiinnosti ja sai ilmoittautumaan
- Osoita kunnioitusta ja ole kunnioituksen arvoinen
 - Kunnioita kaikkia pelaajiasi sellaisina kuin he pelipöytään tulevat
 - Käytä auktoriteettiasi hyvään: puutu häiriköintiin ja kiusaamiseen

Kuinka luoda nopeasti luottamusta conipelin kiireessä?

- Hyödynnä ryhmäyttäminen peliin orientoitumisena:
 - Laita pelaajat ideoimaan jotain pelissä tarvittavaa yhdessä: Kuvailkaa yhdessä pelaajahahmojen avaruusalus! Lisätkää kotilinnan karttaan yksi kiinnostava asia, joka liittyy johonkin toiseen hahmoon!
 - Tee hahmojen esittelyt lyhyinä takaumavälähdyksinä hahmoja yhteen sitoen: Kuvaille kiperä tilanne, jossa hahmosi oli ja miten toinen hahmo hänet pelasti pinteestä! Kuvailkaa hahmojenne ensikohtaaminen! Esitelkää hahmonne kuvailemalla edellinen yhteinen sankaritekonne!
 - Voit myös yhdistää nämä: Millainen tilanne se oli, kun Tuikku ja Olender yhdessä löysivät aarrekartan? Miten Kira ja Pellior saivat vihiä Tähtilaivaston suunnitelmista niin että pääsitte ajoissa pakoon?
- Ole pelaajahahmojen fani, anna kaikille tilaisuuksia loistaa
 - Kerro kun joku on siistiä ja kerro mikä sinua kiinnostaa pelaajien ideoissa!
- Muista kiittää!
 - Lyhyt kehukierros on helppo tapa jättää kaikille hyvä maku suuhun, kysy esim. Mikä oli siisteintä/mielenkiintoisinta? Tai pyydä kertomaan kehu toiselle pelaajalle tai pelaajan hahmolle (Pyöreän pöydän ritarit)



S U O M E N
R O O L I P E L I S E U R A

**Kaiva
ennakkotehtäväsi
esiin!**

Tehtävä

- Listaa peli-ideastasi **raskaita aiheita**, jotka voivat aiheuttaa jollekin osallistujille epämiellyttäviä tunteita tai joita joku saattaisi haluta välttää.
- Mitä ei-inklusiivista pelisi ydinidea vaatii toteutuakseen?
Esim. vaatiiko peli englanninkielisen tekstin lukemista tai karttojen ymmärtämistä tai onko joku raskas aihe aivan ehdottoman keskeinen?
- Mikä turvamekaniikka sopisi sinun pelillesi parhaiten?