

Rennon roolipelaamisen työpaja

Rennon roolipelaamisen työpaja on tarkoitettu kaikille fiktiosta, tarinoinnista ja roolipelaamisesta kiinnostuneille. Työpajassa opitaan tarinankerronta-, improvisaatio- ja vuorovaikutustaitoja. Päämetodi on yhteisten tarinoiden luominen rennossa ilmapiirissä pelien kautta. Tämän tueksi käytetään myös luovia harjoitteita. Lisäksi on tarkoitus että kurssin käynyt opiskelija kykenee halutessaan aloittamaan roolipeliryhmän.

Kurssin suunnitteli ja toteutti Sami Kyllönen. Työpajan suunnittelu toteutettiin yhteistyössä Suomen roolipeliseura ry:n kanssa.

Kurssiarviointi

Kurssilla ei arvioida muuta kuin mukaan lähtemistä ja vuorovaikutustaitoja, eli käytännössä sitä, miten opiskelija toimii pelaajana. Lukion puolella kurssista annettiin vain suoritusmerkintä.

Kurssin suoritukseen oli seuraavat kolme sääntöä:

- 1) Tule paikalle. Kaikki poissaolot on sovittava erikseen, koska muut ryhmäläiset kärsivät niistä.
- 2) Osallistu. Tänne tultiin oppimaan pelaamaan, siis opettele ja pelaa.
- 3) Käyttäydy ihmisiksi. Kukaan ei halua pitää hauskaa hankalan ihmisen kanssa - siis älä ole kelju.

Jokainen nämä ehdot toteuttanut sai kurssisuorituksen.

Kurssin aikataulu ja aiheet

Kurssi toteutettiin Kuhmoisten yhtenäiskoulun lukiossa Jämsänseudun seutuviikolla syksyllä 2018. Siihen oli varattu koko viikon kaikki opetustunnit, maanantaista perjantaihin klo 9-15.

Ensimmäisenä päivänä oli enemmän teoriaa. Myöhempinä päivinä aloitettiin noin 20 min tietoiskulla oleellisesta roolipeliaiheesta. Loppuaika käytettiin pelaamiseen ja peleihin valmistautumiseen. Osallistujat jaettiin neljän hengen ryhmiin, ja jokainen toimi vuorollaan yhden päivän pelinjohtajana (tai -vetäjänä tai esittelijänä, jos kyseessä oli pelinjohtajaton peli). Opettajan rooli oli tällöin kiertää auttamassa ongelma- ja ristiriitatilanteissa.

Ensimmäisen päivän aiheina olivat:

- Kurssin esittely
- Luottamuksellisuus (kuvaaminen luvatta ja kaikenlainen kiusaaminen ehdottomasti kielletty) ja turvamekaniikat (meillä oli liikennevalokortit)
- Mitä roolipelaaminen on käytännössä
- Aina on kahdet säännöt (pelisäännöt ja ryhmän sosiaaliset säännöt, ja näistä sosiaaliset säännöt ovat tärkeämmät)
- Välillä tehtiin kuvailu-, ja mekaniikkaharjoitteita sekä luotiin ensimmäiset hahmot.

Muiden päivien tietoiskujen aiheet olivat:

- ti Pelinjohtajan rooli sekä Lainaa ja varasta ideoita
- ke Seikkailun rakenne: ahdistava tunneli vai eksyksissä hiekkalaatikossa
- to Pelaajat ovat erilaisia
- pe Pelit ovat erilaisia.

Jokaisen päivän lopuksi oli lyhyt yhteinen purku, jossa kurssilaisia pyydettiin kertomaan päivän kokemuksista ja tunnelmista.

Kurssin päätteeksi sai mukaan listan siitä, mitä kannattaa ottaa huomioon, kun kutsuu kokoon ensimmäistä omaa roolipelisessiotaan ja listan yhteystietoja, joiden kanssa pääsee helpommin harrastuksessa alkuun.

Kurssille sopivista peleistä

Kurssilla käytettiin yksinkertaistettuja roolipelejä. Nyt voin suositella kurssikäyttöön Reija Karvosen kokoamaa Roolipelikansiota. Petteri Hannilan Tales of Entropy on myös käyttökelpoinen peli, jonka pdf-versio on nykyään ilmaiseksi jaossa, mutta jonkun vetäjän kannattaa opetella säännöt etukäteen tai kysyä Petteriltä yksinkertaistettua Conipelikäyttöön tarkoitettua versiota. Me pelasimme mm. tuota Tales of Entropyä ja Petri Leinosen kauhupeliä nimeltä +H, josta on tulossa lopullinen versio lähiaikoina. Sekä +H että Roolipelikansio ovat suomenkielisiä.

Kurssin tietoiskujen teksti löytyy Tietoiskut lyhennelmä.pdf -dokumentista ja harjoitteiden materiaali Haastekortit-vedos2.docx -dokumentista.