



Suomen roolipeliseura ry:n toimintakertomus 2021





Yleistä

Pääpaino vuoden 2021 toiminnassa oli rahoituksen hakeminen toimintaan, roolipeliharrastuksen aktivoiminen ympäri maata ja kriisinsietokyvyn parantaminen. Käytännössä kuitenkin yhdistyksen toimintaa määrittivät eniten Covid-19 pandemian jatkumisesta johtuvat haasteet yhdistystoiminnassa ja harrastuskentällä.

Kriisinsietokyvyn merkittävään parantamiseen ei ollut resursseja. Tästä huolimatta yhdistys kykeni toimittamaan tehtävänsä ja takaamaan jatkuvuuden rasittamatta toimijoita kovin paljon. Suomen yhdistyskentässä tämä on vallitsevassa tilanteessa ollut kelvollinen tulos. Hallinnollinen joustavuus ja yksilöiden huomiointi toimi tässä avainasemassa.

Muut painopisteet ja tavoitteet liittyivät rahoituksen hakemiseen Etsivä pelitoiminta-projektille. Tästä yksityiskohtia alempana.

Jäsenasiat

Jäsenrekrytointia tehtiin verkossa. Jäsenmaksun maksaneita jäseniä vuonna 2021 oli yhteensä 53. Vuoden aikana tuli 7 uutta jäsentä, mutta myös 9 jäsentä jätti maksamatta jäsenmaksun vuoden loppuun mennessä huomautuksista huolimatta. Jäseniä oli kokonaisuudessaan 62.

Jäsenille tiedotettiin seuran toiminnasta sähköpostilistalle lähetetyillä jäsenkirjeillä lokakuussa kahdesti. Nämä molemmat kirjeet liittyivät vuosikokoukseen.

Seuran hallinnon kehitys

Toimikaudella 2021 seuran puheenjohtajana toimi Petri Leinonen ja varapuheenjohtajana Jukka Hiltunen. Hallituksen jäseninä toimivat taloudenhoitaja Toni Åman, sihteeri Tuomas Kuusniemi, jäsenvastaava Sami Kyllönen, Milla-Crystalline Nylund, Katri Aksentjeff, viestintävastaava Joni Heinonen, Kari Perho. Hallituksen varajäseninä toimivat Janne Lindroos, Pauliina Paavola ja Petri Grönholm. Toimihenkilöinä toimivat verkkovastaava Arttu Hanska ja Ropecon ry -yhteistyövastaava Pauli Hulkkonen. Kauden toiminnantarkastaja on Tero Säkkinen ja varatoiminnantarkastaja Sirpa Niinimäki. Puheenjohtaja oli estynyt syyskuusta eteenpäin, jolloin varapuheenjohtaja otti vetovastuun hallituksen toiminnasta.

Hallitus kokoontui Discordin välityksellä 6 kertaa. Pandemian takia hallituslaisilla oli mahdollisuus päästä tapaamaan toisiaan kasvokkain vain kerran. Tämä tapahtui vuosikokouksessa lokakuussa. Vaikka yhdistyksen etätoimintaan keskittyvä malli antoi keskimääräistä paremmat kantimet selvitä eristäytymisen aikana, muut elämänalueet olivat tavallista vaativampia, minkä takia SRS kärsi siinä missä muukin vapaaehtoistyö.

Vuosikokouksessa 30.10. valitut uudet hallituslaiset otettiin mukaan istuvan hallituksen toimintaan heti vuosikokouksen jälkeen.



Viestintä

Seuran verkkosivuilla tiedotettiin vain vuosikokouksesta ja uudesta hallituksesta vuodelle 2022. Seuran tärkeimmät viestintäkanavat olivat Discord-serverin lisäksi Instagram ja Facebook-sivut. Erityisesti Instagram ja Facebook tiedotus oli läpi vuoden aktiivista. Pääosa somejulkaisuista oli mainoksia toiminnasta ja projekteista, sekä muutamia tunnelmakuvia ja jäsenrekrytointia. Jäsenkirjeitä ei lähetetty tänä vuonna.

Talous

Seuran tavoite rahoittaa toiminta jäsenmaksuilla toteutui suunnitellun mukaisesti. Tämän lisäksi seura sai avustuksena Noppatuuri projektiin yhteensä merkittävät 952,94 euroa Kuudes Rinki ry:ltä, Etelä-Suomen Rooli- & Strategiapeliyhdistys ry:ltä sekä yksittäiseltä seuran jäseneltä.

Jäsenmäärän kasvutavoitteesta jäätin jälkeen suunnitellusta.

Tapahtumat

Valtaosa skenen tapahtumista jouduttiin perumaan tai muuttaamaan etätapahtumiksi. Tällä oli huomattava negatiivinen vaikutus verkostoitumiseen ja yhteisönluomiseen. Ropeconin sijasta järjestettiin EtäRopecon 30.7.-1.8. hyödyntäen Discord-palvelinta ja suoratoistopalveluita. Samoilla järjestelyillä myös Tracon (nimellä TracOff 4.9.) toteutui etänä.

Halloweekon Kosto

Halloweenin yhteydessä järjestettiin Etäpelipöydässä Halloweekon Kosto -niminen tempaus, jossa aktivoitiin pelinjohtajia ja pelaajia etäpöytäroolipelien ääreen.

Alfacon 2021

Pandemiatilanteesta johtuen Alfacon 2021 lykättiin pandemian jälkeiseen aikaan. Järjestäjät pysyivät samoina, eli Sami Kyllönen, Tanja Kuusniemi ja Pekka Hänninen jatkavat Alfaconin järjestämistä.

Muuta

Veriryhmä 'Me luovutamme, kaikki voittavat'

Veriryhmä jatkoi toimintaansa. Veriryhmästä ja siihen liittymisestä tiedotettiin vuoden aikana kerran sosiaalisessa mediassa.



Rahoituksen hakeminen: Etsivä pelitoiminta

Tämä hanke muotoutui vuoden 2020 aikana ja sai nimekseen Etsivä pelitoiminta. Koronapandemian takia hanke piti suunnitella uudestaan huomioimaan sekä senhetkinen kriisi sekä tulevat vastaavat olosuhteet. Suunnitelman laati Pauli Hulkkonen.

Etsivä pelitoiminta -hanke on seuran "Peliä pyynnöstä" ja "Pelijärjestöjen verkostoitumisprojekti" fuusioituneena. Tiiviisti esitettynä: projektissa aktiivisesti etsitään, tuetaan ja luodaan paikalliselle roolipelitoiminnalle edellytyksiä. Tuetaan myös olemassa olevia toimintoja osaamista ja vertaistukea jakamalla. Toiminnassa pyritään myös luomaan vapaaehtoisverkostoa tukemaan toimintojen vakiinnuttamista. Hankkeen järkevän toteutuksen kannalta uusi toiminta hakee tukirahoituksen työntekijää ja projektin toimintarahoitusta varten.

Hallitus totesi, ettei yhdistyksellä ole nykyisessä tilanteessa riittäviä voimavaroja työnantajana toimimiseksi. Hanke on erittäin lupaava, mutta yhdistys joutuu odottamaan voimavarojen kehittymistä.

Projektitoiminta

Seuran aktiiveilla oli käynnissä yhteensä kymmenen seuran omaa projektia ja viisi yhteistyöprojektia vuonna 2021. Merkittävin vuoden aikana tapahtunut muutos projektirintamalla oli Noppatuurin irtautuminen ESRSPY:stä ja siirtyminen yhteistyöprojektista seuran omaksi projektiksi. Yhtään uutta projektia ei käynnistynyt kuluvana vuotena ja yksi projekti, Pelinjohtajan esikoulu, päättyi.

Koronapandemia ja siihen liittyvät lieveilmiöt jatkoivat vaikuttamista projektien toimintaan. Tämän poikkeustilanteen jatkuessa ja pitkittyessä oli projektien saralla ymmärrettävästi havaittavissa niin resurssien puutteena kuin passivoitumisena.

Seuraavassa toimikauden tärkeimpiä projektikuulumisia projektikohtaisesti.

Etäpelipöytä

Etäpelipöydän teksti- ja puhekanavat ohjeineen olivat pelaajien käytettävissä Roolipelit Discord-serverillä. Toiminta jatkui vapaamuotoisesti etäpeleistä kiinnostuneiden virtuaalisena kohtaamispaikkana ja sitä mainostettiin harvakseltaan seuran somessa. Varsinaista työryhmää projektilla ei ollut tällä toimikaudella.

Pelinjohtajan esikoulu



Projekti ei saanut enää vuonna 2021 jatkoa, joten se päätettiin. Projektissa tuotetut uudelle pelinjohtajalle suunnatut tukimateriaalit säilytetään seuran verkkosivuilla, tällä hetkellä (23.8.2022) ne löytyvät etusivun "Aloita roolipelaaminen!" -valikosta.

Turvallisempaa pöytäroolipelaamista

Projektin tavoitteena on kynnyksen madaltaminen turvamekaniikkojen käyttämiseen turvallisemman ilmapiirin luomiseksi pöytäroolipeliharrastukseen. Alfacon 2021 -tapahtumassa oli tarkoitus järjestää työpaja "Turvallisempaa pöytäroolipelaamista - Huonot himmelit ja muut kommervenkit" jossa oli tavoite kerätä lisää materiaalia ja opettaa turvamekaniikkojen käyttöä kiinnostuneille. Vuoden aikana oli tavoite saada häirintäkyselyn tulosten raportti ulos ja seuraavaksi keskittyä kääntämään materiaaleja suomeksi. Alfacon 2021 peruttiin koronapandemian takia ja projekti oli työryhmän muiden kiireiden takia käytännössä hiatuksella. Yksi työryhmäläinen osallistui Ropeconin häirintäyhdyshenkilökoulutukseen. Pienimuotoista yhteistyötä tehtiin Mirka Oinosen kirjoittaman "Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelman laatiminen roolipeliyhdistykselle" -materiaalin kanssa lähinnä jakamalla projektissa kerättyjä turvamekaniikkamateriaaleja.

Projektin yhteyshenkilönä toimi Ronja Ohra-Aho ja lisäksi projektissa toimivat Joni Mäkinen, Ruska Soanjärvi, Sami Kyllönen, Petri Leinonen ja Pauliina Paavola.

Lasten larp

Projektista vastaavat Noona Hiilinen ja Anna Tervo. Larpin suunnittelu oli tauolla toimikauden ajan.

Roolipelitiedotus

Roolipelitiedotuksen blogisivuston päivitys on edennyt. Toimituskunta on entisellään, päätoimittaja ja projektin vastaava on Crystal Nylund.

Roolipelitiedotuksessa julkaistiin vuonna 2021 keskimäärin 1.5 postausta kuukaudessa. Kävijämäärä oli hiljaisessa laskussa läpi vuoden, keskimäärin 586 katselukertaa kuukausittain. Facebookissa tapahtui enemmän sitoutumista kuin edellisinä vuosina. Uusia toimittajia ei saatu rekrytoitua, mutta muutama juttu julkaistaan aina silloin tällöin. Juttuvinkkejä ropisee mukavasti. Facebook -feed on pysynyt mukavan aktiivisena. Kaiken kaikkiaan toimikausi kului positiivisissa merkeissä.

Pelijärjestöjen verkostoitumisprojekti

Projektin vetäjänä toimi Pauli Hulkkonen. Tavoitteena oli tukea yhdistystä sen työllistäjäprosessissa. Yhdistys ei osoittanut vastakaikua valmistelulle.

Työllistäjäprosessissa projektin vetäjä laati valmiiksi toimintasuunnitelman. Sen lisäksi laadittiin alustava selvitys SRS:n valmiuksista toimia työnantajana. Projektin vetäjän päätelmä on, että seuran täytyy vielä kehittää valmiuksiaan. Kaiken kaikkiaan seuran



hallituksen täytyy osoittaa aktiivisuutta tätä prosessia kohtaan, muussa tapauksessa se on merkityksetön hanke.

Loppuvuodesta Paulin uusien monialaisten verkostoitumisen myötä Pauli alkoi postilla yhdistyskäytänteistä erilaisia koulutuksia, tapahtumia ja tietoiskuja verkoston discordiin.

Roolipelikirjasto

2021 Roolipelikirjasto jatkui ylläpitotilassa. Uusia tekijöitä ilmaantui tarjolle ja loppuvuodesta saatiin rekrytoitua projektin koordinaattoriksi Crystal Nylund. Sivuston uudistus käynnistyy 2022 toimikaudella.

Peliä pyynnöstä

Peliä pyynnöstä toiminnalle ei ollut tavoitetta vuonna 2021, koska pandemia esti live conien järjestämisen. Vuonna 2021 ei valitettavasti tehty mitään Peliä pyynnöstä toiminnan osalta, koska kenelläkään ei ollut intoa soveltaa Peliä pyynnöstä kuviota etämaailmaan. Yhteydenottoihin vastattiin, mutta näitäkin tuli sähköpostitse vain kaksi. Projektia veti pääkoordinaattori Mikko Karttunen.

Alfacon

Tavoite oli järjestää Alfacon helmikuussa 2021. Alfaconitteina toimivat Tanja Kuusniemi, Pekka Hänninen ja Sami Kyllönen. Koronatilan vuoksi tapahtuma jouduttiin siirtämään seuraavalle vuodelle. Työryhmä visioi tapahtumaa, värväsi työpajanpitäjät, laati aikataulun johon mahtui myös iltadisco ja piti erittäin kunnianhimoisen mainoskampanjan, jossa Alfaconin erityislaatu tuli hyvin esiin mm. kävijähaastatteluvideoiden kautta. Lisäksi conitit seurasivat aktiivisesti koronatilannetta yhdessä Otavan opiston kanssa. Tapahtuman siirtymisen asti siihen oli varsin mukavasti ilmoittautuneita.

Roperinki

Roperinki on tarinankerronnallisten verkkoroolipelien harrastuksesta tietoa tarjoava sivusto. Roperingin sivuilta löytyy tietoa yleisimmistä käytänteistä, jotka toistuvat lähes jokaisessa pelissä, ja esittelee verkkoropettajien käyttämää sanastoa. Sivuilta löytyy myös tietoa vanhemmille ja opettajille, jotka haluavat tutustua harrastukseen. Roperinki tekee yhteistyötä ropenet.fi-sivuston kanssa, joka on vuosien ajan toiminut verkkoroolipelien listaussivustona.

Projekti piti vuoden mittaisen tauon tapahtumien peruutuksien vuoksi. Projektin työryhmä teki päätöksen, että vuonna 2022 teemme osoitteenmuutoksen ja liitymme tiiviimpään yhteistyöhön ropenet.fi-sivuston kanssa. Projektin yhteyshenkilöinä toimivat Maura Kastinen ja Meri Könönen.

Noppatuuri

Noppatuurin tavoitteena on ollut lisätä suomenkielisen pöytäroolipeliharrastuksen näkyvyyttä, läpinäkyvyyttä ja lähestyttävyyttä striimaamalla suomenkielisiä roolipelikampanjoita ja puheohjelmia, sekä julkaisemalla roolipeliaiheisia videoita



YouTubeen. Striimien ja videoiden tavoitteena oli viihdyttää katsojia ja itseämme, sekä kehittää Noppaporukka-yhteisöämme.

Noppatuuri on ollut SRS:n yhteistyöprojekti syksystä 2018 asti, mutta työryhmän esityksestä se hyväksyttiin SRS:n varsinaiseksi projektiksi hallituksen kokouksessa 2/2021. Projektin yhteyshenkilö on tuottaja Ronja Lanndér. Vuoden 2021 aikana Noppatuuri on striimannut pöytäroolipelejä sekä roolipeliaiheisia puheohjelmia noin kaksi kertaa viikossa Twitchissä. Tämän lisäksi Noppatuuri on tehnyt ja julkaissut roolipeliaiheista sisältöä YouTubeen.

Noppatuuri on onnistunut vuoden 2021 tavoitteissaan; niin Noppatuurin Twitch-kanavan, että YouTube-kanavan tilaajamäärät sekä katsojamäärät ovat nousseet vuonna 2021. Sisältöä tuotettiin säännöllisesti ja monipuolisesti, ja tänä vuonna tarjonnasta on löytynyt usea suomalainen pöytäroolipeli.

Vuoden aikana pelattiin kolme pitkää kampanjaa: Dungeons & Dragons: Torakorpi, Hanko ja Aliens: A Gift from Heaven. Kampanjoista pisin oli Torakorpi jota pelattiin vuoden alusta syksyyn asti. Näiden kampanjoiden lisäksi vuoden lopussa aloitettiin neljäs kampanja, 13th Age: Lohikäärmevuori.

Kampanjoiden lisäksi vuoden aika lähetettiin viisi oneshot-peliä, kuusi Ajankohtainen D6-puheohjelmaa (AD6) ja muutama extrastriimi vaihtelevin aihein. Oneshot-pelien joukosta löytyi muun muassa suomalaiset roolipelit Yksisarvisroolipeli, Tivoli-roolipeli ja Juhannustanssit. AD6-ohjelmien aiheet olivat vuonna 2021 erittäin monipuolisia ja niitä pystyttiin järjestämään paljon enemmän aiempiin vuosiin verrattuna. Esimerkkejä aiheista ovat seksi ja seksuaalisuus roolipeleissä, pöytäroolipelistriimien tekeminen ja Star Wars roolipeleissä.

Striimien ohella Noppatuuri on myös tuottanut paljon ekstramateriaalia YouTubeen. Ekstramateriaalien joukosta löytyi vuonna 2021 muun muassa pelivinkkauksia, roolipeli- ja pelinjohtajuusaiheisia vinkkivideoita sekä paljon ekstramateriaalia liittyen vuoden 2021 kampanjoihin.

Yhteistyöprojektit

Fate-Akatemia

Projektin tarkoituksena on tuottaa videosisältöä Fate-roolipelin ympärille. Tavoite onnistui erinomaisesti: Videotuotanto eteni. Kissankynsi-kampanja saatiin onnistuneesti ulos Twitchissä ja Lazuman Sininen käärme osittain Youtuben puolella. Yhteyshenkilönä Petri Leinonen. Projektin kotisivut ovat osoitteessa <http://fateakatemia.com/>

Ropetupa

Ropetupa on Youtube-kanava roolipeleistä, nörteistä, nopista, sääntökirjoista ja miniatyyreistä. Ropetuvan kanssa seura tekee yhteistyötä lähinnä tiedottamisen ja



mainostamisen osalta. Toimikauden aikana kanava tuotti pari uutta videota YouTubeen. Erityisesti loppuvuodesta oli hiljaista.

Ropehiiren kolo

Ropehiiren kolo on Tuomas Kuusniemen pyörittämä Youtube-kanava, jossa hän julkaisee videoita roolipelaamiseen liittyvistä aiheista ja ilmiöistä. Projekti oli toimikauden ajan terveystyistä tauolla ja onnistui tässä mallikkaasti.

Ropehautomo

Ropehautomo tukee pelisuunnittelijoita omien pöytäroolipeliensä kehittämisessä, tuottamisessa ja julkaisemisessa. Kehitämme tukiverkosta pelisuunnittelijoiden, taitelijoiden, taittajien ja muiden kiinnostuneiden välille. Seura tukee projektia tiedotuksessa. Tarkempia suunnitelmia ei ollut. Projektin Discord-kanavat oli auki ja käytettävissä. Muuta toimintaa ei ollut. Discord-tekstikanavalla kolme pelisuunnittelijaa esitteli projektejaan ja kysyi vinkkejä työhön. Jokainen sai lopulta jonkinlaisen vastauksen tai vinkkauksen mistä vastausta olisi syytä etsiä, joskin hitaasti eikä varsinaista keskustelua syntynyt. Fasilitoinnin puutteen takia keskustelukanava oli aika hiljainen, eikä apua etsivät aina siksi löydä toisiaan oikeaan aikaan. Projektin alkuperäinen vetäjä Joonas Lind siirtyi muihin tehtäviin loppuvuodesta ja alettiin pohtia projektin kuoppaamista ja aiheesta kiinnostuneiden ohjaamista muille aktiivisemmille pelinkehityskanaville.

Allekirjoitettu 29.08.2022:

Jukka Hiltunen