



S U O M E N
R O O L I P E L I S E U R A

Vinkkejä pelinjohtamiseen coneissa

ELF Vesala 2024

Syylliset esiin

- ELF Vesala
 - Suomen roolipeliyhdistys (SRP)
 - Suomen live-roolipelaajat ry. (SuoLi)
 - Helmet-roolipelikerho (pääkaupunkiseudun kirjastot)
 - Helsingin pöytäroolipelaajat ry. (Hepro)
 - Suomen roolipeliseura (SRS)
- Suomen roolipeliseura (SRS)
 - tavoite: suomalaisen roolipelikulttuurin tukeminen
 - oppaita, resursseja, tapahtumia, Etäpelipöytä
 - <https://suomenroolipeliseura.fi>

Sisältö

- Con-pelauttaminen
- Ropecon
- Valmistautuminen
- Pelautus



S U O M E N
R O O L I P E L I S E U R A

Con-pelauttaminen

Hyödyt

- Kokemusta erilaisista pelipöydistä
 - erilaiset pelityylit
 - tuoreet näkökulmat
 - uudet ideat kiertoon
- Hyvä foorumi kokeiluille
 - oman tyylin tai tuotoksen esittely
 - hämärätkin ideat löytävät pelaajia
 - mainitse pelitestauksesta erikseen
- Uusia kontakteja
 - uusia harrastajia
 - pelin jälkeinen purkukeskustelu
- Conin tarjoamat edut pelinjohtajille

Haaste 1: Ympäristö

- Melu
 - viestiminen vaikeutuu
 - tunnelma kärsii
- Ahtaus
- Varustelu: ei pistorasiaa
- Raahaaminen -> minimitarpeisto käyttöön
- Ei äänitehosteita

Haaste 2: Aikaraja

- Peli valmiiksi määräajassa
 - usein 2 – 4 tuntia
- 1. Käynnistäminen
 - 15 min?
 - pelaajat, peli, maailma, hahmot
- 2. Pelaaminen
 - kesto mukautettavissa
- 3. Purku
 - 15 min?
 - tunnelmat, kysymykset, palaute

Haaste 3: Pelaajat

● Pelaajamäärä tuntematon

- joustava pelaajamäärä
 - esim. 2 – 5
- useimmiten pelit täyttyvät
- ajankohta vaikuttaa
 - aamut hiljaisimpia
 - sunnuntaina väsyttää
- pois jäävät pelaajat
 - varapelaaja hälytysvalmiudessa
 - joustava skenaario

● Erilaiset pelaajat

- toisilleen tuntemattomat osallistujat
- persoonat: aktiivisuus, sosiaalisuus, kokemus
- eri pelityylit
- ongelmapelaajat:
 - sääntöjuristit
 - asiantuntijat
 - metapelaajat
 - häiriköt

Ratkaisu 1: Tiedotus

- Panosta peli-ilmoitukseen
 - erotu massasta: mikä pelautuksessa on ainutkertaista?
 - kiinnostava mutta tiivis kuvaus maailmasta & alkutilanteesta
 - laadukas ilmoitus -> enemmän kiinnostuneita
 - kuvaile pelautus tarkasti -> oikeanlaiset pelaajat
 - aihe, tyyli, tavoite ja kohderyhmä
 - ole rehellinen -> ei pettyneitä pelaajia
 - aloitteleva pelinjohtaja on myös valtti -> pelaajilla oikea asenne
- Tavoite: mahdollisimman sopivat pelaajat
- Ks. *Pelin mainostaminen* –esitys:
<https://suomenroolipeliseura.fi/aloita-roolipelaaminen/con-pelinjohtaminen/>

Ratkaisu 2: Toteutus

- Varustautuminen
 - ennakkovalmistelut
 - muistilista edempänä
- Helpot säännöt
 - tunnet entuudestaan hyvin / nopea oppia
 - pelaajan ei tarvitse osata paljoa
- Asenne
 - GM ei ole yksin vastuussa pelin onnistumisesta!
 - valtaosa pelaajien harteilla



S U O M E N
R O O L I P E L I S E U R A

Ropecon

Ohjelmatarjous

- Tee ohjelmatarjous Kompassi-palveluun
 - <https://kompassi.eu/events/> -> Ropecon -> Tarjoa ohjelmanumeroa
 - joka pelautuksesta oma ohjelmatarjous (eri otsikoilla)
- Ohjelmatarjouksen sisältö
 - pelaajamäärä & ikäraja: joustavuus kannattaa
 - pieni vähimmäismäärä -> peruuntumisriski pienenee
 - iso enimmäismäärä -> poisjänti haittaa vähemmän
 - + tietoja itsestäsi (ruokavalio), muut ohjelmanjärjestäjät
- Ohjelmatarjousta voi muokata jälkikäteen
 - hyväksyntä yleensä hakuajan umpeuduttua

Toiveita

- Tärppejä

- lyhyet pelit
- ruotsinkieliset pelit
- pelit lapsille & esiteineille
- Kokemuspisteen pelit:
"Tule kokeilemaan roolipelaamista"
(45 min) / pyörövipeli
- teeman mukaisille peleille tunniste
- säännöt: Astraterra, D&D, L&L, Monsterhearts
- aiheet: eläinhahmot, kauhu, pahishahmot, tutkiminen

- Inklusiivisuus

- huomioi erilaiset pelaajat
- kaikkien pelien ei tarvitse sopia kaikille
- merkitse rajoitteet ohjelmatarjoukseen
- <https://suomenroolipeliseura.fi/aloita-roolipelaaminen/con-pelinjohtaminen/>



S U O M E N
R O O L I P E L I S E U R A

Valmistautuminen

Skenaarion rakenne

- Taustatiedot hahmokuvauksissa
- Ohita lämmittely
 - hahmojen tapaaminen
 - tehtävänanto
 - suunnittelu
- Aloita suoraan tapahtumapaikalta
 - kun toiminta alkaa / jopa keskeltä toimintaa
 - yksinkertaisin säännöin
- Suunnittelu -> takauma

Yksinkertainen juonikuvio

- Täysi rähinä -> huipennus
 - ei pitkällistä tutkimisvaihetta, ei vääriä johtolankoja
 - keskity olennaisiin kohtauksiin: haasteet, ongelmat
 - johdata kohti loppuhuipennusta
 - jos eteneminen jumittuu, auta eteenpäin (sivuhahmo, tilanteen muuttuminen)
- Ydinkohtaukset (aina mukana):
koukku, käänne, huipennus
- Valinnaisia kohtauksia (ajan salliessa):
hahmojen syventäminen, maailman syventäminen, sivupolku

Aikataulutus

- Ratakiskotus ei ole synti
- Intensiteetti säilyy
- Rytmitys: kohtausten tavoiteajat
 - seuraa kelloa
 - tarvittaessa mukauta etenemistä:
 - nopeuta (siirtymä)
 - hidasta (lisäkohtaus)

Aikataulutusesimerkki: 2,5 h

- Käynnistäminen: 15 min.
- 1. kohta: 30 min.
- 2. kohta: 30 min.
- Valinnainen kohta: 30 min.
- Loppukohta: 30 min.
- Purku: 15 min.

Hahmot

- Valmishahmot / puolivalmishahmot (muutama valinta)
- Tarpeelliset taustatiedot -> helppo tarkistaa pelin aikana
 - 1 - 2 virkettä -> antaa lähtökohdan, pelaajat täydentävät
- Motivaatio tarttua seikkailuun -> helpottaa pelaamista
- Tuntevat toisensa -> säästää aikaa
- Asennoituminen toisiin hahmoihin
 - tukea roolipelaamiseen: tuottaa sisältöä peliin
- Valmiita nimivaihtoehtoja
 - nopeuttaa
 - säästää huumorinimiltä

Valmistautuminen

- Opiskele skenaario
 - muistiinpanot avainkohdista
 - testausapua: Etäpelipöytä
<https://suomenroolipeliseura.fi/toiminta/etapelipoyta/>
- Vieraat säännöt?
 - muistiinpanot avainkohdista
- Havainnemateriaali
 - kartat, kuvat
 - dokumentit, johtolangat
- Valitse turvatyökalut
 - väline estää katastrofit

Pelinjohtajan varustus

- Skenaario & muistiinpanot: varmistuskopio paperilla
- Pelivälineet: havainnemateriaali, nopat, figut, turvamekaniikat...
- Muistiinpanovälineet
- Nimiluettelo: avuksi itselle ja pelaajille
- Helposti seurattava kello
- Vara-akku
- Juotavaa & evästä
- Opaste näkyviin -> nopeampi käynnistys

Pelaajien varustus

- Hahmolomakkeet
 - joka pelautukselle
 - ylimääräisiä
- Lunttilappu
 - perussäännöt, taustatiedot
 - hahmolomakkeen mukana?
- Lainavälineet
 - nimilaput
 - noppia
 - muistiinpanovälineitä



S U O M E N
R O O L I P E L I S E U R A

Pelautus

Järjestelyt

- Paikalla etuajassa
 - kata pöytä valmiiksi -> säästää aikaa
- Juttelu ennen pelin käynnistämistä
 - esittäytymiset
 - laukaisee jännitystä
 - markkinatutkimusta:
 - mikä ilmoituksessa kiinnosti?
 - mitä odotat peliltä? -> hahmonvalinta

Käynnistäminen

- Tyyli
 - millaista tunnelmaa tavoitellaan
- Maailma
 - 1. kohtauksen kannalta oleellinen
 - tarvittaessa lisää pelin aikana
- Säännöt
 - pelaajien tarvitsemat avainkohdat: *"Mitä noppaa heitän?"*

Ryhmäyttäminen

- Hahmojako
 - kuka pelaa mitäkin
 - aiempi juttelu apuna
 - miten hahmot tuntevat toisensa?
- Yhteinen ideointi
 - pelimaailman yksityiskohta päätetään yhteisesti

Pelauttaminen

- **Ilmaisu**
 - selkeä puheääni
 - kehonkieli
 - seisominen -> helpompi äänenkäyttö
- **Pelaajien aktiivisuus vaihtelee**
 - kunnioita pelaajia, fanita hahmoja
 - huomioi jokainen: kysy, miten kukin hahmo toimii
 - puutu asiattomuuksiin
- **Puolivälissä jaloittelutauko**
 - ilmoita aika, jolloin peli jatkuu

Purku

- Jälkitunnelmat
 - hahmojen myöhemmät vaiheet
 - salaisuudet, motiivit
 - lainavälineiden palautus
- Palaute
 - mikä oli hienoa?
 - mitä saisi olla lisää?
 - lisäpalaute Konstin kautta
- Kiitokset
 - pelaajille & pelinjohtajalle

Apua

- Konsti-palvelu
 - ilmoittautuneiden tarkistaminen
 - palautekanava
 - <https://ropekonsti.fi/>
- Ropetiski
 - neuvoja
 - käytännön apua
- Järjestyksenvalvonta
 - häiriköinnin torjunta

Tule mukaan & yhteystiedot

- Discord-serveri on seuran pääasiallinen sisäisen viestinnän kanava ja se on kaikille avoin.
- Verkkosivuilta löydät tietoa yhdistyksestä ja sen projekteista, sekä toimijoiden yhteystiedot ja linkit kaikkiin viestintäkanaviin.
- Jos haluat mukaan johonkin projektiin, ota yhteys Tukitiimiin!

www.suomenroolipeliseura.fi

pj@suomenroolipeliseura.fi

jasenvastaava@suomenroolipeliseura.fi

tiedotus@suomenroolipeliseura.fi

tukitiimi@suomenroolipeliseura.fi

Instagram, Facebook

[@suomenroolipeliseura](https://www.instagram.com/suomenroolipeliseura)

[#suomenropeseura](https://www.facebook.com/suomenroolipeliseura)