



S U O M E N
R O O L I P E L I S E U R A

Toimintakertomus ja tilinpäätös
2024

Yleistö

Seuran päätavoite tällä toimintakaudella oli keskittyä yhdistyksen perustehtävään, eli suomalaisen roolipelikulttuurin kehittämiseen ja tukemiseen. Samalla pyrittiin parantamaan seuran aktiivien hyvinvointia ja kehittämään yhdistyksen käytäntöjä helposti lähestyttäviksi ja kevyiksi.

Vuoden aluksi hallituksessa käytiin läpi jäsenistölle vuoden 2023 lopussa lähetettyä palautekyselyä, johon oli saatu vastauksia 13, joista suurin osa oli jäseniä. Vastausten perusteella seuran toiminnan suurimmat haasteet liittyivät näkyvyyteen ja toiminnan tarkoituksen esille tuomiseen.

Kyselyn perusteella vahvistui suunnitelma kehittää seuran viestintää. Lisäksi aloitettiin Puuhailtojen pitäminen harrastuksen hyväksi eri tavoilla puuhailevia ihmisiä tukemaan ja vertaistukea myös SRS:n parissa puuhaileville tuomaan.

Seuran vapaaehtoistoiminnan kehittäminen oli myös hallitusta puhuttanut teema.

Luottomustehtävissä kaudella toimineet

Puheenjohtajisto ja hallitus

Puheenjohtaja Ruska Soanjärvi.

Varapuheenjohtaja Esko Vesala

Hallituksen jäsenet Kari Perho, Lauri Sankari, Toni Åman.

Hallituksen varajäseneksi Tuula Nyman.

Yhdistyksen nimen kirjoittaa puheenjohtaja ja hallituksen nimittämät henkilöt, kukin yksin. Tällä kaudella nimenkirjoitusoikeus oli puheenjohtajan lisäksi seuraavilla: Toni Åman, Pauli Hulkkonen, Ronja Lanndér.

Hallinnolliset pestit ja toimihenkilöiksi nimetyt

Sihteeri: Kari Perho

Taloudenhoitaja, jäsenrekisterivastaava: Toni Åman

Viestintävastaava: Lauri Sankari

Viestintätiimi: Lauri Sankari, Esko Vesala

Tukitiimin vetäjä: Oskari Parviainen

Häirintäyhdyshenkilö: Tuula Nyman
Tukitiimi: Oskari Parviainen
Tukitiimi: Oskari Parviainen, Joni Heinonen, Ruska Soanjärvi
Verkkovastaava: Arttu Hanska
verkkovastaavan kisälli: Esko Vesala
Noppatuurin tuottaja: Ronja Lanndér
Ropecon ry -yhteistyövastaava: Pauli Hulkkonen, Esko Vesala

Toimintakertomuksessa listataan hallinnon kannalta tärkeimmät pestinhaltijat, näiden lisäksi seurassa tärkeää työtä tekee runsas määrä aktiiveja eri projekteissa.



Kuva: Vastavalittuja kauden 2024 toimijoita Lahden vuosikokouksessa vuonna 2023. Vasemmalta: varapuheenjohtaja Esko Vesala, puheenjohtaja Ruska Soanjärvi, hallituksen jäsenet Toni Åman ja Lauri Sankari, sekä hallituksen varajäsen Tuula Nyman.

Jäsenasiat

Kauden aikana 7 jäsentä todettiin yhdistyksestä eronneiksi jäsenmaksun maksamatta jättämisen perusteella. Lisäksi 1 jäsen erosi omalla ilmoituksellaan. Kauden aikana seuraan liittyi 6 uutta jäsentä. Näiden lisäksi jäsenyyttä haki 4 ihmistä, jotka eivät maksaneet jäsenmaksuaan, joten sillä perusteella heitä ei hyväksytty jäseniksi.

Yhdenvertaisuus ja tasa-arvo

Tämä oli ensimmäinen toimintakausi kun seuralla oli toimintasuunnitelman osaksi liitetty yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelma.

Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelmassa määritellyt tavoitteet tälle toimikaudelle:

- projektien ohjeistuksen läpikäynti ja uusiminen
- Discord-palvelimen sääntöjen läpikäynti samalla tavoin
- palautelomakkeen laadinta
- ainakin yhden häirintäyhdys henkilön nimeäminen
- arvioinnin toteutus.

Kaikki tavoitelistan toimenpiteet toteutuivat. Useimpien kohdalla ei tarvittu kovin suurta työtä, sillä esimerkiksi projektien ohjeistukset olivat jo yhdenvertaisuuden ja tasa-arvon näkökulmasta varsin hyvät.

Vuoden 2023 lopuksi avattiin palautekysely jäsenistölle. Kyselyyn saatiin 13 vastausta, mikä on seuran jäsenmäärään verraten varsin pieni prosentti. Kyselyn perusteella seuran haasteiden todettiin olevan näkyvyyteen ja toiminnan tarkoituksen esille tuomiseen liittyviä. Tärkeää oli myös tieto, että seuraa kuvaaviksi nimettiin väitteet "Minun on helppo saada ideani kuuluviin seurassa" ja "Seurassa on hyvä yhteishenki", mitkä viittaavat siihen, ettei seurassa ollut ainakaan tämän kyselyn perusteella hälyttäviä ongelmia ilmapiirin tai oman äänen kuuluville saamisen suhteen.

Kyselyn vapaassa sanassa esitettiin toiveita matalan kynnyksen toiminnasta. Valmiiksi saattamista ja näkyväksi tekemistä toivottiin niin projektien kuin seuran oman toiminnan osalta

Yhdenvertaisuus ja tasa-arvosuunnitelman arviointia tehtiin Discordin välityksellä 7.11.24. kaikille avoimella äänikanavalla. Paikalla olivat istuva puheenjohtaja Ruska Soanjärvi, häirintäyhdys henkilö Tuula Nyman ja alkuperäisen suunnitelman laatinut Sami Kyllönen, mutta tapaaminen oli avoin kaikille kiinnostuneille ja siitä oli tiedotettu jäsenistölle. Työryhmä tarkasteli toimintakaudella laaditun suunnitelman lisäksi seuran Discord-palvelimen sääntöjä, verkkosivujen projekti-ohjeistuksia ja arvioi kuluneen vuoden tapahtumia saavutettavuuden näkökulmasta. Häirintäyhdys henkilö on ollut kaudella onnellisen toimeton, ja vaikka toivookin tilanteen jatkuvan samankaltaisena, on aavistuksen huolissaan siitä, onko jäsenistö tietoinen olemassaolostaan.

Projektiohjesääntöön pohdittiin tarkennuksia yhdenvertaisuus- tasa-arvotyöhön sitouttamisen ja kannustamisen osalta ja tämä tulee seuraavaan vuosikokoukseen hyväksyttäväksi. Esteettömyyttä ja saavutettavuutta pohdittiin lähitoiminnan näkökulmasta ja todettiin miittien olevan todennäköisimmät kompastuskivet. Toiminnan vahvuuksiksi todettiin fyysisen esteettömyyden huomiointi ja mahdollisista haasteista tiedottaminen, ruoka-aineallergioiden huomiointi ja kokoustilojen

rauhallisuus. Haasteina nähtiin esteettömyys ja saavutettavuus etenkin verkkoympäristössä, miittitilojen hälyisyys ja saavutettavuus mm. taloudellisista syistä.

Kaiken kaikkiaan työryhmä totesi seuran asioiden ja ohjeistusten olevan oikein hyvällä mallilla ja aikoo kehittää toimintaa vieläkin paremmaksi. SRS kutsuukin kaikki jäsenensä vastaamaan palautekyselyyn ja auttamaan siten tekemään toiminnastamme vieläkin saavutettavampaa ja laadukkaampaa kaikille harrastajille.

Loppuvuodesta teetettyyn Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvo 2024 jäsenkyselyyn saatiin kolme vastausta, eikä niiden sisällössä noussut mitään uutta.

Talous

Seuran tavoite rahoittaa toiminta jäsenmaksuilla toteutui suunnitellun mukaisesti.

Jäsenmäärä pysyi vakiintuneella tasolla, jäsenmäärän kasvutavoitteesta jäätiin jälkeen suunnitellusta.

Budjetti 2024		Toteutuma
Tulot		
Jäsenmaksutulot	700	670
Muut varsinaisen toiminnan tuotot	100	0
Yhteensä	800	670
Kulut		
Projektitoiminnan kulut	300	0
Tapahtumatoiminnan kulut	100	0
Verkkotoiminnan kulut	250	226,62
Messut ja näyttelyt	0	0
Markkinointikulut	350	0
Rahaliikenteen kulut	100	109,20
Kokous- ja neuvottelukulut	500	45,85
Yhteensä	1600	381,67
Varat toimintavuoden lopussa	1200	2078,85
(Josta Noppatuuri projektivarat 650)		728,66

Talouden näkökulmasta seura keskittyi perustoimintojen järjestämiseen ja ylläpitoon. Merkittäviä taikka suunniteltuja erillisiä hankintoja ei toimintavuonna suoritettu.

Viestintä

Jäsenkirjeitä lähetettiin sähköpostitse 5. Lisäksi seuran asioista tiedotettiin yleisesti nettisivuilla, jossa staattisempaa tietoa sisältävien sivujen ylläpidon lisäksi julkaistiin 9 etusivun uutista. Sosiaalisen median tiedottamisesta ei pidetty yllä tilastoja, mutta käytössä oli tuttuun tapaan Facebook ja Instagram -alustat. Seuran sisäistä viestintää hoidettiin tälläkin kaudella seuran Discord-palvelimella.

Loppuvuodesta aloitettiin nettisivuilla blogityyppinen lyhyiden juttujen sarja "Aktiivin kynästä", jolla pyritään lisäämään hallinnon läpinäkyvyyttä välittämällä lyhyitä kuulumisia hallituksen kokouksista eri toimijoiden kertomana.

Projektitoiminta

Toimintavuoden aikana suunniteltiin ja harkittiin useampaa uutta projektia: HEPRO Helsingin pöytäroolipelaajat ry:n kanssa suunniteltiin roolipeliristeilyn järjestämistä työnimellä Roolittelua laineilla. Kansainvälisen roolipelikerho ANOMALYn kanssa kartoitettiin yhteistyömahdollisuuksia. Myös Pelitoimintaa Suomessa -verkkosivun kanssa kartoitettiin yhteistyömahdollisuuksia. Minkään näistä kohdalla ei lopulta päädytty tekemään projektista tarkempia sopimuksia.

Sen sijaan hallituksen riveistä nousi uusi projekti Roolipelaamisen tietopankki.

Projekteja seuralla oli kaudella käynnissä 9: Alfacon, Roolipelitiedotus, Roolipelikirjasto, Peliä pyynnöstä, Turvallisempaa roolipelaamista, Etäpelipöytä, Noppatuuri, Verkostoitumisprojekti ja Roolipelaamisen tietopankki.

Yhteistyöprojekteja oli kaudella käynnissä 3: Fate-Akatemia, Ropetupa, Twist and Turn.

Tukitiimin toiminta

Tukitiimi pyrki keräämään ajankohtaista tietoa seuran projektien tilanteesta sekä tukemaan näitä parhaan kykynsä mukaan. Tukitiimi pääasiassa pyöritti seuran projektien kevät- ja syyskyselyt, joiden kautta projektien tilannetietoja kerättiin tähänkin toimintakertomukseen. Hirveästi Tukitiimiä ei tarvittu, pääosa projekteista toimi itsenäisesti, joten Tukitiimin tavoitteet keskittyivät tiedonkeräämiseen, joka onnistui äärimmäisen hyvin: vuoden loppuun mennessä kaikkien projektien peruskirjat ja statustiedot olivat ajan tasalla.

Tapahtumat ja kokoukset

Toimintavuoden 2024 aikana hallitus kokousti 12 kertaa, joista kaksi oli sähköpostikokouksia hallituksen Discord-kanavalla. Sähköpostikokouksia kokeiltiin tällä kaudella ensimmäistä kertaa ja ne todettiin käteviksi tilanteissa, joissa yhteisen ajan löytäminen ajoissa oli haastavaa ja tehtäviä päätöksiä alustavat tiedot oli helposti saatavilla luettavassa muodossa.

Lisäksi järjestettiin erityisesti jäsenistölle markkinoituja mutta kaikille avoimia palavereita eri aiheista. Hallituksen kokouksiin on seurassa yleensä aina avoimet ovet tulla seuraamaan ja osallistumaan, poikkeuksena tilanteet kun käsitellään esimerkiksi jäsentietoja.

Vapaamuotoisempia miittejä pidettiin 3 Discordissa ja 3 livenä, miitteihin osallistui 4-10 henkeä. Etämiitit olivat kävijämäärissä laskettuna selkeästi suositumpia kuin livemiitit.

Uusi tapahtumakonsepti oli Puuhailta. Puuhaillat on arki-iltaisina järjestettävää kaikille avointa, kevyesti ohjattua työaika-äänikanavalla Puuhailta-yleinen. Paikalle saa tulla tekemään ihan mitä vaan roolipeleihin liittyvää tai liittymätöntä, mikä vain kaipaa ryhmäpaineen tukea. Illan aluksi käydään kuulumiskierros, tauolla kysytään miten puuhailu on edennyt ja lopuksi jutellaan siitä miten sujui ja mitkä on jatkosuunnitelmat puuhailun suhteen.

Ensimmäinen Puuhailta järjestettiin maanantaina 11.3.2024, jolloin paikalle ilmaantui 6 ihmistä illan järjestäjän Ruskan lisäksi. Myöhemmin puuhaillaksi vaihtui tiistai. Vuoden aikana Puuhailtoja järjestettiin ainakin 14 kertaa ja osallistujia oli kerrasta riippuen 2-7. Niinä viikkoina kun kukaan hallituksesta ei päässyt "kellokalleksi" fasilitoimaan, linjoilla oli joskus 1-2 omatoimista puuhailijaa. (Tätä kirjoittaessa Puuhaillat ovat jatkuneet myös toimikaudella 2025.)

Toteutuneet tapahtumat aikajanalla

17.2. Harrastuksen esittelemistä helpottavan Roolipelaamisen tietopankin ideointi-iltama Discordissa

27.2.2024 Kaikille avoin Discord-miitti

10.3.2024 Kokousti seuran häirintäyhdyshenkilön pestistä, kirjattiin mitä siihen kuuluu ja miten sitä hoidetaan.

11.3.2024 Ensimmäinen Puuhailta järjestettiin Discordissa

29.3.2024 Sparrattiin seurassa tiedotusta tehneiden Canva Pro -taitoja Discordissa.

16.5.2024 Ropecon ry:n kanssa yhteistyössä järjestimme con-pelinjohtajakoulutuksen, jonka tallenne löytyy Ropeconin Youtubesta "Ropecon - pelinjohtajakoulutus 2024":

<https://youtu.be/Xp5mFMd4dc>

24.5.2024 Kaikille avoin Discord -miitti, keskustelunaiheena kuinka oman paikkakunnan roolipeliskeneä voi yhdistää. Mukana edustajia Lahdesta, jossa oli aloitettu onnistunut miitti- ja kerhotoiminta (josta myöhemmin v.2025 kasvoi Lahden roolipelaaajat ry).

10. – 11.6.2023 Hypecon-edustusta Hyvinkäällä. Paikalla oli ständi ja pöytäroolipeliohjelmaa.

12.7.2024 Discord-miitti, aiheena Ropeconin ennakkohype, ohjelmatärpit ja omat conisuunnitelmat.

19.-21.7.2024 Ropeconissa seuralla oli ständi, sekä perjantaina 19.7. livemiitti Ravintola Plattassa. Huomattavaa oli, että seuran flamingopari oli conin aikana jossain välissä ehtinyt lisääntyä, sillä ständiä purettaessa huomattiin, että flamingoja oli kahden sijaan kolme!

14.9.2024 Vuosikokous Tampereella

Vuosikokouksen ohjelmassa oli ennen kokousta omakustanteinen pizzalounas sekä visiitti Museokeskus Vapriikin Pelimuseoon, jossa oli Dungeons & Dragons 50 vuotta -näyttely. Tämän jälkeen kokoonnuttiin kahvilabaari Lategamen kabinettiin, jossa kahviteltiin ja kokousettiin. Kokouksen jälkeen kabinetti oli käytössä loppuillan yleiseen hengailuun ja innokkaimmat kävivät loppuillasta katsastamassa myös toisen läheisen peliaiheisen kuppilan Save Filen. Huomattavaa oli, että flamingot lisääntyivät jostain syystä taas, kesken kokoushommien puheenjohtaja löysi päästään flamingon!

2.11.2024 Suomen roolipeliseura ry:n kaikille avoin miitti Tampereella Tracon Hitpoint -tapahtuman yhteydessä. Varattiin pöytä kävelymatkan päässä olevasta pubista ja käytiin omakustanteisesti siellä syömässä. Sen jälkeen suunnattiin osan porukasta voimin Tracon Hitpointin viralliseen jatkopaikkaan Planet Gamersiin. Miitissä oli 5 tyyppiä joista 4 oli seuran aktiiveja.

7.11.2024 SRS:n yhdenvertaisuus ja tasa-arvosuunnitelman arviointia tehtiin Discordissa kaikille avoimessa keskustelussa äänikanavalla. Työryhmä tarkasteli

suunnitelman lisäksi seuran Discord-palvelimen sääntöjä, verkkosivujen projekti-ohjeistuksia ja arvioi kuluneen vuoden tapahtumia saavutettavuuden näkökulmasta. Myös häirintäyhdyshenkilön pestistä puhuttiin, pestissä ollut Tuula kertoi olleensa kauden aikana onnellisen toimeton, vaikka epäileekin, ettei hänen pestiään tunneta riittävän hyvin. Työryhmä totesi seuran asioiden ja ohjeistusten olevan enimmäkseen hyvällä mallilla ja aikoo kehittää toimintaa edelleen.



Kuva: Aktiiveja vuoden 2024 vuosikokouksen etko-ohjelmassa Pelimuseon D&D näyttelyssä.

Projektien omat toimintakertomukset

Alfacon

Tapahtuma järjestettiin 2.-4.2.2024 Otavan opistolla. Tapahtuman teema oli Roolipelien tulevaisuus. Ilmoittautuneita tapahtumaan oli 34 ja välitön palaute oli positiivista.

Roolipelikirjasto

Vuoden 2024 tavoitteena oli aktivoida Roolipelikirjasto uudestaan ja saada vähennettyä sen ylläpitokuluja. Roolipelikirjasto siirrettiin uudelle sovellusalustalle, uusien julkaisujen lisääminen on aktivoitunut jälleen ja ylläpitokuluja saatiin vähennettyä.

Roolipelikirjasto löytyy osoitteesta roolipelikirjasto.fi

Projektin yhteyshenkilö: Arttu Hanska

Twist and Turn

Tavoite oli pitää Twist and Turnia esillä ja tehdä siihen lisää materiaalia. Tässä onnistuttiin. Projektin tiimoilta toteutettiin Twist and Turn -skenaariokisa. Kisaan osallistui kaksi mainiota työtä, jotka löytyvät nyt Roolipelikirjastosta.

Twist and Turniin julkaistiin 2024 Ropeconissa miniseikkailu "Aarrekammion alivuokralaiset," jota myös pelautettiin mm. 2024 Traconissa.

Projektin yhteyshenkilö: Mika Metsätähti.

Turvallisempaa roolipelaamista

Projektin tavoite vuodelle 2024 oli yrittää viimeistellä raportti vuonna 2019 tehdystä turvattomia pöytäropeilanteita koskevasta kartoituskyselystä. Raporttia ei ehditty julkistaa vuoden 2024 aikana, mutta tammikuussa 2025 se saatiin SRS:n verkkosivuille.

Vuoden 2024 aikana projektilla oli hyvin vähän toimintaa. Odotimme matemaattista virhetarkastelua raporttia varten, mutta lopulta päätimme julkaista raportin sellaisenaan ilman virhetarkastelua. Odottaessa keskityimme lähinnä suunnittelemaan projektin seuraavan vaiheen käytännön asioita.

Projektin yhteyshenkilö: Tukitiimi

Roolipelitiedotus

Roolipelitiedotuksen toimituskunta on entisellään. 2024 kahdestatoista skenekoosteesta neljä oli kevennettyä ja kaksi leijuu luonnoksissa henkilökohtaisista syistä. Pitkiä artikkeleita ei julkaistu lainkaan. Liikenne sivustolla on luonnollisesti

laskenut edellisestä kaudesta keskimäärin 277 vierailijaan, 466 katselukertaan kuussa. Facebookissa puolestaan on julkaistu yhä reippaammin. Vaikka sitoutumiset ovat edelleen matalalla, kaudella saatiin sivulle 48 uutta seuraajaa.

Projektin yhteyshenkilö: Crystal Nylund

Noppatuuri

Noppatuuri oli tauolla koko vuoden 2024 ajan, eikä projektille täten asetettu tavoitteita. Projektin kaikki alustat (Twitch, YouTube) pysyivät kuitenkin avoinna jokaiselle projektin jäsenelle, mikäli he halusivat julkaista Noppatuurin kampanjoihin tai roolipeliskeneen liittyviä lähetyksiä tai videoita.

Projektilla ei ollut varsinaista toimintaa vuoden 2024 aikana. Projektia ylläpidettiin Discord-kanavan kautta, vuorovaikuttamalla seuraajien kanssa projektiin ja roolipeliskeneen liittyvistä aiheista. Projektin suunnittelua ja kehittämistä jatkettiin projektiryhmän sisällä koko vuoden ajan käymällä keskusteluja ja ideoimalla tulevia roolipelikampanjoita sekä keskusteluohjelmia.