



S U O M E N
R O O L I P E L I S E U R A

Suomen roolipeliseura ry:n toimintasuunnitelma ja talousarvio toimintakaudelle 2026



Toiminnan tarkoitus ja visio

Suomen roolipeliseura ry:n toiminnan perustarkoitus on kehittää ja tukea suomalaista roolipelikulttuuria sen kaikissa eri muodoissaan. Roolipelaamiseksi lasketaan niin pöytäroolipelit, larpit, tekstipohjaiset roolipelit kuin myös freeform-pelit, pelattiin niitä sitten fyysisesti yhdessä tai etäyhteyksin sekä erilaiset yksin pelattavat sooloroolipelit.

Toimikaudella 2025 seuran toiminta on kääntynyt yksittäisten skeneaktiivien ja pienien projektien tukemisesta isompiin yhteisöihin. Koska kyseessä on iso kokonaisuus, jatkuu tämä työ myös toimikaudella 2026. Tästä lisää Toimikauden painopiste 1: Harrastuskentän yhteisöjen tukeminen jatkuu -otsikon alla.

Lisäksi varmistaaksemme toiminnan jatkuvuutta haluamme tukea oman yhteisömme eli seuran ja sen projektien aktiivien hyvinvointia. Tästä lisää Toimikauden painopiste 2: Roolipeliyhteisöjen aktiivien hyvinvoinnin tukeminen -otsikon alla.

Seuran toiminta tapahtuu edelleen vahvasti projektikeskeisesti tässä toimintasuunnitelmassa olevan Projektiohjesäännön mukaisesti. Seuran hallitus tarjoaa projekteille järjestön tuen, auttaa tekijöiden rekrytoinnissa ja toiminnan koordinoinnissa, mutta kunkin projektin tiimi päättää kuitenkin itse, mitä projektissa haluavat tehdä.

Toimikauden painopiste 1: Harrastuskentän yhteisöjen tukeminen jatkuu

Harrastuskentän yhteisöjen tukeminen painopisteenä tarkoittaa sellaisten yhteisöjen, kuten harrastuskerhojen, yhdistysten ja muiden harrastuksen ympärille muodostuneiden ryhmien toiminnan tukemista. Toimikauden 2025 aikana on jo otettu askeleita tähän suuntaan, mutta suurin tavoite - yhteisöjäsenyyden käytäntöjen luominen ja esittely vuosikokoukselle - jäi saavuttamatta, joten jatkamme asian edistämistä vuonna 2026.

Toimintaideoita keräämme edelleen jäsenistöltä ja yhteisöiltä, mutta yksi jo aiemmista seuran saamista avunpyynnöistä selvä tarve on yhdistystoiminnan ja yhteisön ohjaamisen tietotaidon lisääminen.



Toimenpiteet:

- Täydennämme tietopakettia harrasteyhteisöjen ja yhdistysten hyvistä käytännöistä sekä toimintamalleista.
- Tutkimme mahdollisuutta järjestää pilottikoulutuksia roolipeliyhteisöille hallitustoimintaan ja yhteisön organisointiin liittyen.
- Kokoamme toimintaideoita ja suunnittelemme, miten seura voisi palvella yhteisöjä. Katsomme mallia esimerkiksi Ruotsin Sverokin toiminnasta ja hiljattain perustetuista suomalaisista katto-/keskus- ja palvelujärjestöistä.
- Jatkamme seuran yhteisöjäsenyyden pelisääntöjen kehittämistä ja valmistelemme ne vuosikokouksen päätettäväksi.

Toimikauden painopiste 2: Roolipeliyhteisöjen aktiivien hyvinvoinnin tukeminen

Yhteiskunnassa korostuu näinä aikoina erityisesti järjestökentällä aktiivien alentunut jaksaminen ja siitä seuraava aktiivien löytämisen vaikeus, mikä on kurittanut myös SRS:ää viime vuosina. Haluammekin siis toimikaudella 2026 tukea (sekä) omia (että muiden roolipeliyhteisöjen) aktiiveja ja jäseniä hyvinvoinnissa ja siten tukea hyvin järjestettyä ja monipuolista roolipeliharrastusta koko Suomessa.

Toimenpiteet:

- Järjestämme säännöllisesti virkistystoimintaa Discord- ja livemiittien muodossa toimikauden 2026 aikana
- Tutkimme mahdollisuutta aktiivina toimimisen mielekkyyden kasvattamiseen esimerkiksi tehtäväkierron muodossa

Seuran hallinnon tehtävät

Hallintoon kuuluvat hallitus ja sen työtä tukevat toimihenkilöt, käytännössä yleensä siis ainakin Tiedotustiimin ja Tukitiimin jäsenet. Hallinnon tarkoitus on luoda projekteja ja muuta yhdistyksen toimintaa ylläpitäviä ja helpottavia rakenteita sekä varmistaa, että tehty työ tulee näkyväksi. Hallinto myös kehittää keinoja hyvien käytäntöjen jakamiseen ja siihen, että päättyneistä projekteista opitut asiat pysyvät muistissa esimerkiksi hyvän raportoinnin myötä. Yleensä hallinnon hoitamiseen tarvitaan ainakin seuraavat:

- Sihteeri



- Taloudenhoitaja
- Jäsenrekisterivastaava
- Tiedotustiimin vetäjä ja Tiedotustiimi
- Tukitiimin vetäjä ja Tukitiimi
- Tapahtumavastaava
- Häirintäyhdyshenkilö
- Discord-serverin moderaattorit

Puheenjohtajiston johdolla hallitus järjestäytyy toimikauden alussa ja jakaa tehtävät. Samaa pestiä voi jakaa useampi ihminen tiiminä tai vuorotellen ja tehtäviin voidaan nimittää myös hallituksen ulkopuolisia aktiiveja toimihenkilöinä.

Hallituksen tehtävät

Seuran hallituksen perustehtävä on hoitaa yhdistyksen arkeen kuuluvat päätösasiat, hoitaa raha-asioita ja ohjata toimintaa sekä viestiä jäsenten kanssa.

- Päätöksenteko hallituksen kokouksissa
- Tiedotustiimin ja Tukitiimin kokoaminen, vähintään yhden häirintäyhdyshenkilön nimittäminen, muiden tarpeellisten pestien täyttäminen
- Vuoden ohjelman suunnittelu tämän toimintasuunnitelman pohjalta yhdessä aktiivien ja jäsenten kanssa
- Jäsentoiminnan kehittäminen
- Uusien jäsenten hankinta
- Seuran toiminnasta tiedottaminen jäsenille ja yleisesti
- Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelman tavoitteiden toteuttaminen ja seuranta. Tarvittaessa uuden suunnitelman tekeminen osaksi toimintasuunnitelmaa 2027
- Toimintasuunnitelman toimikaudelle 2027 tuottaminen yhdessä jäsenistön ja aktiivien kanssa
- Vuosikokouksen järjestäminen

Tiedotustiimin tehtävät

Seuran toiminnasta selkeästi tiedottaminen on tärkeää paitsi läpinäkyvyyden takia, myös mukaan lähtemisen kynnyksen madaltamiseksi uusille aktiiveille. Hallitus nimittää Tiedotustiimin vastaamaan seuran sisäisestä ja ulkoisesta tiedotuksesta. Seuran sisäinen



tiedotus tapahtuu pääasiassa Discordissa, jäsenkirjeessä, verkkosivuilla ja somessa. Seuran ulkoinen tiedotus painottuu verkkosivuille ja someen.

Tavoitteet

- Säännöllinen ja luotettava tiedottaminen - SRS julkaisee viikoittain sisältöä jossain kanavassaan
- Projektien nostaminen valokeilaan seuran viestinnässä - kukin projekti esitellään vuoden aikana seuran viestintäkanavissa
- Tiivistää yhteistyötä seuran tiedotuksen ja Roolipelitiedotuksen välillä - soveltuvien aiheiden ristiinjulkaiseminen
- Uusien sosiaalisen median kanavien kartoittaminen ja mahdollinen käyttöönotto - SRS pyrkii löytämään tasapainon vastuullisen ja tavoittavan sosiaalisen median välillä
- Seuran toiminnan tutuksi ja helposti lähestyttäväksi tekeminen - seuran viestinnän seuraaminen edellyttää mahdollisimman vähän aikaisempaa harrastuksen tuntemista
- Monipuolisen roolipeli-harrastuksen ja sen hyvien toimintatapojen tutuksi tekeminen
- Jäseniä ja seuraajia osallistavan viestinnän kehittäminen - sosiaalisen median julkaisuiden kommentointiin kannustaminen

Tehtävät

- Viestintäsuunnitelman tekeminen vuoden alussa hallituksen kanssa
- Seuran tuottaman materiaalin ja toiminnan esitleminen
- Seuran yhteistyökumppaneiden tiedotteiden jakaminen
- Projektien tuotoksista, toiminnasta ja tapahtumista tiedottaminen projektien toiveiden mukaan
- Roolipeli-harrastukseen liittyvien hyvien käytäntöjen kerääminen ja niistä tiedottaminen
- Roolipeli-harrastuksen eri muotojen esitleminen

Tukitiimin tehtävät

Tukitiimi pitää hallituksen kartalla projektien toiminnasta ja tarpeista. Tukitiimi tukee seuran projektien ja yhteistyöprojektien kehittämistä, vakautta ja jatkuvuutta projektien aktiivien toiveiden mukaan. Hallitus valitsee keskuudestaan Tukitiimin vetäjän ja tälle työryhmän, jonka kaikkien jäsenien ei tarvitse olla hallituksesta.

Tavoitteet:

- Projekteja tekevien aktiivien hyvinvoinnin lisääminen - projektien tekijät kokevat mielekkääksi jatkaa projekteissa jaksamisen näkökulmasta



- Projekteja tekevien aktiivien osaamisen kehittäminen - projektien tekijöille järjestetään vähintään kaksi sparrausiltaa vuoden aikana
- Projektien raportoinnin ohjaaminen - madalletaan raportoinnin kynnystä esimerkiksi henkilökohtaisella ohjauksella henkilöstöresurssien riittäessä

Tehtävät:

- Projektien tilannekartoitus, edellisen vuoden toiminnan raportointi hallitukselle ja toiveiden kartoitus keväällä
- Projektien tilannekartoitus, seuraavan vuoden suunnitelmien raportointi hallitukselle toimintasuunnitelmaa varten ja palautekysely Tukitiimitoiminnasta syksyllä
- Kaikille avoimien tapaamisten, miittien tai koulutusten järjestäminen aktiivien tarpeiden mukaan
- Yksittäisten projektien ongelmanratkaisupalaverit projektiaktiivien pyytäessä
- Selvitetään Roolipelit-Discordin kiinnostusta lähteä SRS:n projektiksi.

Jäsentoiminta ja yhteisö

Seura jatkaa Discord-serverin ylläpitämistä yhteisönsä pääkeskustelualustana. Selvitämme keinoja osallistaa jäseniä ja vahvistaa yhteisöllisyyttä serverin yleisillä keskustelukanavilla, esimerkiksi puuhailtojen ja erilaisten keskustelunavausten muodossa. Lisäksi sekä Discord-että livemiittien lukumäärää kasvatetaan henkilöstöresurssien mukaan.

Tavoitteena on luoda jäsenistön ympärille laajempi yhteisö toimijoista, joita voisi kiinnostaa osallistua aktiivisesti jossain vaiheessa niin seuran kuin sen projektien toimintaan.



Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelma

Suomen roolipeliseuran näkyvin toiminta tapahtuu projektien kautta, joten se miten yhdenvertaisuus ja tasa-arvo projektien toiminnassa näkyy on erityisen tärkeää. Tavoite tämän osalta on varmistaa, että projekteilla on motivaatio, tuki ja välineet yhdenvertaisuuden ja tasa-arvon edistämiseen toiminnassaan.

Omassa viestinnässä haluamme näkyä kaikille roolipelaamisen edistämisestä kiinnostuneille henkilöille kutsuvana yhteisönä ja näyttää hyvää esimerkkiä. Myös yhdenvertaisuus- ja tasa-arvotyön kehittämisestä tiedotetaan. Kuvastossa pyritään ns. kasuaaliin representaation näyttämällä miten monenlaisia pelaajia löytyy ja miten monenlaista pelaamista on ilman osoittelua ja alleviivausta.

Koska haluamme olla edistämässä yhdenvertaisuutta ja tasa-arvoa myös muiden laajemmin roolipelaamisen kentässä, pyrimme yhdistyksenä kannustamaan muiden aiheeseen liittyviä projekteja, antamaan niille näkyvyyttä ja helpottamaan hyvien käytänteiden jakamista.

Nimetään vuosittain vähintään yksi häirintäyhdyshenkilö, joka mielellään ei ole hallituksen jäsen. Seuran Discord-serverin keskustelukulttuuria kehitetään turvallisemman tilan periaatteiden mukaan. Luottamushenkilöiden kesken käydään säännöllisesti läpi seuran käytänteet ongelma- ja kriisitilanteiden hoitamisesta ja suunnitelmia päivitetään vuosittain.

Tämän suunnitelman arvioimiseksi toimikauden lopuksi järjestetään jäsenistölle ja toimintaan osallistuneille mahdollisuus antaa palautetta ja kertoa toiveitaan siitä, miten yhdenvertaisuus ja tasa-arvo seuran toiminnassa näkyy.

Lista alkavan toimikauden tehtävistä:

- kartoitamme millaisia lisäohjeita, neuvoja ja koulutuksia projektit tarvitsevat saavutettavuuden edistämiseksi
- tarkastelemme tämän suunnitelman päivittämisen ajankohtaisuutta

Vuosittain joka toimikaudella toistuvat tehtävät:

- nimeämme ainakin yksi häirintäyhdyshenkilö
- varmistamme, että Discord-serverillä on riittävä määrä moderaattoreita
- järjestämme mahdollisuuden jäsenistölle ja seuran toimintaan osallistuville kertoa mielipiteensä ja kokemuksensa seuran toiminnasta esim. kyselyin ja keskusteluilloin
- arvioimme tämän suunnitelman toteutumista vuoden lopuksi ja tiedotamme arvioinnin tuloksista.

Mahdollisuuksien mukaan laaditaan tästä suunnitelmasta selkokieline lyhennelmä.
Voidaan myös tuottaa ohjeita ja neuvontaa projekteille helposti saataville liittyen saavutettavuuteen, esim. nettisivujen osalta.



Projektiohjesääntö

Suurin osa Suomen roolipeliseuran toiminnasta tapahtuu projektien kautta, seuraavassa linjataan seuran projektien toimintaa vuonna 2026. Osa projekteista on lyhyempiä, kertaluontoisia projekteja ja osa on vakiintunutta, jatkuvasti käynnissä olevaa tai vuosittain toistuvaa toimintaa. Seura edistää projekteja kahdella mallilla, omina projekteina ja yhteistyöprojekteina. Yhteistyöprojekteissa toisena osapuolena voi olla yksi tai useampi yhteisö tai yksityishenkilö ja projektin vastuut määritellään projektikohtaisesti peruskirjaan tai erilliseen yhteistyösopimukseen. Seuran omissa projekteissa kaikki projektin toimijat ovat seuran toimihenkilöitä tai toimivat näiden johdolla.

Molempia projektityyppejä koskevat

- Projektista kirjoitetaan "peruskirja", josta selviää projektin tavoitteet, tarkoitus, toimintamuodot ja työryhmän jäsenet. Yhteistyöprojektien osalta kirjataan myös seuran ja yhteistyökumppanin vastuut toisilleen.
- Työryhmä on päävastuussa projektin suunnittelusta ja toiminnasta
- Kuulumiset ja uutiset näkyy seuran viestinnässä ja somessa
- Tekijöiden mahdollista osallistua Tukitiimin toimintaan saadakseen vertaistukea ja yhteistä ideointia projektinsa kehittämiseksi
- Projekti/toiminto esitellään seuran verkkosivuilla
- Projekti käyttää seuran tunnusta näkyvästi toiminnassaan.
- Seura voi hallituksen päätöksellä irtisanoutua yhteistyöstä projektin kanssa, jos projekti päättää tehdä jotain, mikä on ristiriidassa seuran tavoitteiden kanssa. Tällöin projekti voi halutessaan jatkaa omillaan, mutta ei saa enää käyttää seuran tunnuksia tai resursseja.

Seuran omat projekteja ja pysyviä toimintoja koskevat linjaukset:

- Seuralla on yhteinen ohjausvastuu projektin suhteen, mutta korkein päätäntävalta projektissa on projektin työryhmällä
- Seuralla on vastuu projektin jatkuvuudesta: uusien tekijöiden rekrytoiminen vanhan tiimin tueksi tai työn jatkajiksi vanhan tiimin näin toivoessa
- Taloudellinen vastuu projektista on seuralla, ellei muuta sovita
- Projektilla on mahdollisuus käyttää seuran viestintäkanavia sekä aktiivilistaa projektin/toiminnon hyödyksi
- Projektityöryhmällä on raportointivastuu seuralle puolivuositain ja projektin loppuessa
- Projekti noudattaa SRS:n viestintäohjeistoa, ellei muuta ole sovittu

Yhteistyöprojekteja koskevat linjaukset:

- Projektin päätökset tekee projektin työryhmä ja seuran hallitus tai erikseen nimetty toimihenkilö toimii apuna sovituissa asioissa
- Seuralla taloudellinen vastuu vain asioista, joista erikseen sovitaan
- Sovitaan erikseen, mitä vastuita ja velvollisuuksia seuralla on näiden lisäksi projektia kohtaan
- Raportointivastuu seuralle vuosikertomukseen



Talousarvio

Suomen roolipeliseuran talouden strategisena linjauksena on yhdistyksen toiminnan rahoitus kokonaisuudessaan jäsenmaksuilla. Säännöllinen jäsenmaksutulo mahdollistaa pitkäjänteisen ja ennustettavan taloudellisen viitekehyksen jonka puitteissa yhdistys voi toteuttaa projekteja, ottaa niistä taloudellisia vastuita, järjestää toimintaa taikka tapaamisia sekä tehdä hankintoja yhdistyksen tarpeisiin.

Yhdistyksellä on mahdollisuus hakea avustuksia, ottaa vastaan lahjoituksia taikka saada pienimuotoisia tuloja esimerkiksi osallistumismaksuista. Näiden tulojen luonne on kuitenkin satunnainen ja vaikeasti ennustettavissa eikä niitä pääsääntöisesti oteta huomioon budjetissa niiden epäsäännöllisyyden vuoksi. Yhdistyksen varsinaista toimintaa ei voida perustaa tämän tyyppisille satunnaisille tuloille.

Noppatuuri-projektilla on avustuksina ja tuloina edellisiltä vuosilta avustusvaroja jotka projektissa käytetään projektia tukevan välineistön hankintaan vuonna 2026. Yhdistyksen tulojen kannalta jäsenmäärä ja sen kehitys on ratkaisevassa roolissa. Yhdistyksellä on toimintavuoden 2026 alussa noin 60 jäsenmaksunsa maksanutta jäsentä. Tavoitteena on että toimintavuonna saadaan 10 uutta jäsentä.

Liittymis- ja jäsenmaksut vuodelle 2026

Seuran varsinaisten jäsenten jäsenmaksu vuodelle 2026 on 10 €. Liittymismaksua ei ole.

Budjetti 2026

Tulot

Jäsenmaksutulot 700

Edellisten tilikausien ylijäämä 2200 (Noppatuuri projektivarat 730)

Yhteensä 2900

Kulut

Projektitoiminnan kulut 400

Tapahtumatoiminnan kulut 200

Verkkotoiminnan kulut 250

Messut ja näyttelyt 0

Markkinointikulut 150

Rahaliikenteen kulut 120

Kokous- ja neuvottelukulut 200

Yhteensä 1320

Varat toimintavuoden lopussa 1580(Josta Noppatuuri projektivarat 530)